

Escape promo 1: A verem

Csak az alapjátékkal együtt játszható. Az alapjáték szabályai változatlanok maradnak.

A játék részei és módosítások az előkészítés során

1 kamra:

Miután félretettétek a Startkamrát és a Kijáratot, keverjétek a többi kamra közé a vermet.

4 átoklapka:

A játék előkészítése során a 4 új átoklapkát keverjétek a többi, már meglevő átoklapka közé.

A játék előkészítése a továbbiakban a szokásos módon zajlik.

Új kamra: A verem

Ha egy játékos belép a verembe, 5 fekete maszkot kell gyűjtenie ahhoz, hogy aktiválja a két mágikus kristályt.

Megjegyzés: A játékosok együtt is beléphetnek a verembe, mivel ha a mágikus drágakövek aktiválódnak, egyiküknek szüksége lesz az arany maszkok segítségére.



Új átoklapkák

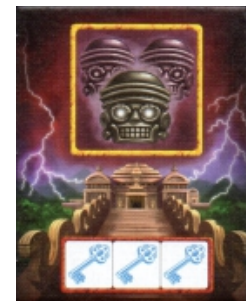
Elveszett kincs:

Dobd el az egyik kincslapkádat anélkül, hogy használnád, majd dob el ezt az átoklapkát. Ha nincs kincslapkád, akkor egyszerűen csak dob el ezt az átoklapkát.



Megátkozva:

Minden alkalommal, amikor átoklapkát kell húznod, egy lapka helyett húzz kettőt!



Fordítás: Lau
Szerkesztés: Artax