



Mondd ki a játék nevé hangosan!



Legyél komoly, és addig egy szót se szólj, amíg a következő lapkát fel nem húzták!



Utánozd egy állat hangját, de nem lehet se kutya, se macska, máskülönben vesztettél!



Fordítsd a fejed jobbra, és mondd: Jó reggelt!



Tedd két ujjad a homlokodhoz, mintha tisztelegnél!



Csapj a kezded a lapkára, mintha legyet ütnél le! Az utolsó veszít.



Fogd be az orrod!



Üss ököllel az asztalra - vagy a földre, ha azon ülsz - kétszer, a kártyáid mellé.



Tedd a kezed a füledhez, mintha telefonálnál, és mondd: Halló!



Tedd a kezed az orrodhoz, mintha trombita lenne! Játssz a trombitádon!



Tapsolj!



Csinálj úgy, mint egy indián!



Gondolj vissza az előző körre, és reagálj ugyanúgy, ahogy akkor. Ha nem volt előző kör, akkor nem történik semmi, a következő játékos húz egy új lapkát. Ha az előző lapka a „Név” lapka volt, mondd ki újra a nevét annak, aki felhúzta a lapkát!



Mondd ki hangosan a nevét, vagy becenevét annak, aki felhúzta ezt a lapkát!



Vedd fel az összes lapkád! Ha bármelyik lapka (akár egy is) az asztalon marad, vesztettél. Ha nincs lapkád, nem kell semmit tenned – csak tartsd észben, hogy ne reagálj tévesen.



Grimaszolj!



A Joker lapkával megalkothatod a saját, lapkához tartozó szabályodat!

# Segédlet

Megvásárolható: [www.jatekmester.com](http://www.jatekmester.com)

Fordítás: Laura  
Szerkesztés: Artax

