

Ez nem egy önmagában játszható játék. Ahhoz, hogy játszhass vele, szükség van az Imperial Settlers alapjátékára.

Tartalom

55 kártya: 10 barbár kártya, 10 japán kártya, 10 római kártya, 10 egyiptomi kártya, 13 közös kártya, 2 virtuális játékos nemzetkártya.

A kiegészítő kombinálása az alapjátékkal

Keverjétek bele a kiegészítő kártyáit az Imperial Settlers alapjátékának megfelelő paklijába, és érezzétek jól magatokat!

Ha tapasztalt játékosok vagytok, és szeretnétek, ha a nemzet paklitok jobban irányítható lenne, a nemzetpaklit összeállíthatjátok a választásotok szerinti kártyákból is.

A nemzetpakli összeállítása

Minden frakciókártya jobb alsó sarkában frakciószimbólumokkal ábrázoltuk, hogy az adott kártyából hány egyforma példány van. Bizonyos kártyákból 3 példány van, néhányukból pedig csak 2 vagy 1.

Ha úgy döntötök, hogy ti állítjátok össze a frakciópaklitokat, annak 30 meghatározott típusú kártyából kell állnia: 3 db 3 példányos kártyának kell lennie benne, 6 db 2 példányosnak, és 9 db 1 példányosnak. Egy adott kártyából az összes példánynak játékban kell lennie, tehát ha például egy olyan új kártyát akarunk játékba hozni, amelynek 3 példánya van, ki kell venni a pakliból egy régi típusú kártya mindhárom példányát.

A frakciópaklid összeállításához a weboldalunkon találsz tippeket:

www.portalgames.pl

Új szabályok és kártyatípusok

Nyílt termelő helyszínek

Ez egy új típusú termelő helyszín.

A nyílt termelő helyszínek a rendes termelő helyszínekhez hasonlóan működnek – a felépítésükkor azonnal termelnek a játékosnak, illetve minden későbbi kör termelési fázisában, amíg csak a helyszín játékban van.

A nyílt termelő helyszínek egy új akciót hoznak játékba, melyet a játékosok az akciófázis során hajthatnak végre: elküldhetnek egy munkást egy ellenségük nyílt termelő helyszínére.

Egy munkás elküldése egy ellenség nyílt termelő helyszínére

Ezzel az akcióval a játékosnak lehetősége van egy munkást küldeni egyik ellensége nyílt termelő helyszínére, hogy megkaphassa az ott termelt árut.

Megjegyzés: A saját birodalmad nyílt termelő helyszíneire nem küldhetsz munkást.

Ahhoz, hogy ezt az akciót végrehajthassa, a játékos:

1. Egy munkást helyez a saját készletéből az ellenség nyílt termelő helyszínére.

Megjegyzés: Egy akció során csak 1 munkást lehet odaküldeni.

2. Elveszi a helyszín által termelt árut a közös készletből (vagy húz egy kártyát).

3. A helyszín tulajdonosa kap egy munkást a közös készletből.

A nyílt termelő helyszíneket körönként legfeljebb kétszer lehet használni. A helyszínre küldött embereket a helyszín kártyájára helyezük, hogy jelezzük, hogy az adott körben már használták. Ha a nyílt termelő helyszínen már 2 munkás áll, a helyszín kimerült, és több játékos nem küldhet oda munkást, míg újabb kör nem kezdődik.

A tisztogatás fázisában a nyílt termelő helyszínekre helyezett munkásokat az alapszabályok szerint eldobjuk.

Termelés- és képességkártyák

Ezek új típusú kártyák, melyek termelő helyszínek, ugyanakkor egyedi adottsággal is rendelkeznek. Ezeket a kártyákat a játékosok birodalmuk legfelső sorába helyezik.

Wood Depot - Fa lerakat, Meat Depot - Hús lerakat, Stone Depot - Kő lerakat, Hall of Trophies - Tróféák csarnoka, Elite - Elitgárda, Gifts for the Pharaoh - Ajándékok a fáraónak

Ezeknek a kártyáknak a termelő képessége úgy lett megalkotva, hogy a megépítésük pillanatában nem hoznak a játékosnak semmilyen kezdeti hasznot (mivel mindegyik helyszín termelése a megépítése után rajta tárolt áruktól Függ). Ezeknek a kártyáknak a képessége lehetővé teszi a játékosoknak, hogy bizonyos árukat tárolhassanak rajtuk a tisztogatás fázisa során, hogy megmenthessék azokat a következő körre. A termelés során a játékos magához veszi a közös készletből a helyszín által termelt árukat (ezek általában megegyeznek a helyszínen tárolt árukkal). Amikor a termelési fázisnak vége, a játékos a helyszínekártyán tárolt árukat a saját készletébe helyezi.

A játékosok az akciófázis során nem helyezhetnek árukat ezekre a kártyákra.

Instant kártyák

Ez egy új típusú, játékba kerülő kártya. Az instant kártyák egy új típusú akciót hoznak játékba, melyet a játékosok az akciófázis során hajthatnak végre: egy instant kártya kijátszása.

Megjegyzés: Ha van olyan helyszíned, mely lehetővé teszi, hogy a kezedből egy kártyát telekként játssz ki a birodalmadba (pl. Sanctuary - Szentély, Cohort - Sereg), használhatsz egy instant kártyát is erre a célra.

Egy instant kártya kijátszása

Ezzel az akcióval a játékos kijátszhat egy instant kártyát a kezéből, hogy nyereséghez juthasson vagy aktiválhasson valamilyen hatást.

Az akció végrehajtásához a játékos:

1. Hangosan felolvassa a kártyát, és végrehajtja az azon látható utasításokat.

2. Eldobja a kártyát.



A kártyák magyarázata

Közös kártyák

Emma, a boszorkány (Emma the Witch) – Amikor munkást küldesz egy ellenséged nyílt termelő helyszínére, helyezd a munkást a kártyára, és vedd magadhoz az ott termelt nyersanyagot (az alapszabályok szerint), de a helyszín tulajdonosa nem kap munkást a közös készletből.

Damaszkuszi acélkovács (Damascus Steel Armorer) – Ezen a helyszínen látható egy állandó védelemjelző, mely arra kötelezi az ellenfelet, hogy plusz egy rombolásjelzőt használjon, ha le akarja rombolni azt. Hagyományos rombolásjelzőt nem tehetünk rá – egy közös helyszínen csak egy védelemjelző lehet. Ha a birodalomban van a daimjó őrei (Daimyo's Guards) kártya, a szamuráj közös helyszíneket is megvédhet egy védelemjelzővel. Egy olyan helyszín lerombolásához, melyen van egy védelemjelző és egy szamuráj is, az ellenségnek 4 rombolásjelzőre lesz szüksége.

Bob építőcsapata (Bob's Building Team) – Ha a frakciópakliban csak egy kártya van, újrakeverheted az eldobott frakciókártyáidat, hogy új frakciópaklit készíts belőle és húzd fel a második lapját.

Ősi romok (Ancient Ruins) – Ennek a helyszínek nincsenek építési költségei, tehát ingyen felépítheted, de továbbra is szükséged lesz a körödben egy építési akcióra, amit erre használsz. Az Ősi romoknak nincs színe és lerombolni sem lehet.

Vulkán (Volcano) – Képességével teljesen eltávolíthatasz egy helyszínt egyik ellenséged birodalmából. Ezt nem tekintjük egy helyszín lerombolásának. Ettől a képességtől sem szamuráj, sem védelemjelző nem véd meg.

Ha van olyan helyszíned, mely lehetővé teszi, hogy a kezedből egy kártyát alapként játssz ki a birodalomba (pl. **Szentély – Sanctuary, Sereg – Cohort**), használhatod a Vulkán kártyát is erre a célra.

A barbárok

Elitgárda (Elite) – Ha úgy döntesz, hogy kártyákat helyezel az Elit helyszín alá, ezeket a kártyákat már nem veheted vissza a kezvedbe. A helyszín alá helyezett kártyákat sem a tisztogatás, sem a termelés fázisában nem távolítjuk el onnan. Ezek a kártyák a játék végéig a helyszín alatt maradnak.

Költöztető csapat (Rehousing Team) – Ennek az akcióját nem tekintjük egy helyszín lerombolásának. Az Költöztető csapat lehetőséget biztosít arra, hogy egyik ellenségünk birodalmából egy közös helyszínt azonnal a kezünkbe vegyünk. Ettől a képességtől sem szamuráj, sem védelemjelző nem véd meg. Ha a kártyán lettek volna áruk, azokat eldobjuk.

Az egyiptomiak

Egyiptomi nagykövetség (Egyptian Embassy) – Hajtsd végre egy ellenséges helyszín akcióját, mintha az a saját helyszíned akciója lenne. Olyan helyszínt nem választhatasz, mely már elérte a lehetséges aktiválási számát.

Ajándékok a fáraónak (Gifts for the Pharaoh) – Ha ezen a kártyán 5-nél több árut tárolsz különböző típusokból, te választhatod ki, hogy milyen árut termelsz a termelési fázis során.

Nílusi kereskedők (Nile Merchants) – Ha még nincsenek szerződéseid, nem kapsz semmit.

Kincstár (Treasury) – Ennek a helyszínek nincsenek építési költségei, tehát ingyen felépítheted, de továbbra is szükséged lesz a körödben egy építési akcióra, amit erre használsz.

A japánok

Kémmő (Lady Spy) – Amikor ennek a helyszínek az akcióját végrehajtod, nem kell plusz ételmezt eldobnod, hogy a kiválasztott kártyával szövetséget köthess.

A daimjó őrei (Daimyo's Guards) – Ha ezt a helyszínt választod (pl. eldobod a birodalomból, hogy egy másik nemzethelyszínt felépíts, vagy eltávolítod), a közös helyszíneidet védő szamurájokat nem kell eldobnod, hanem ugyanúgy működnek.

Ha A daimjó őrei kártya a birodalomban van, a szamurájok megvédhetik helyszíneidet védelemjelzőkkel is. Egy olyan helyszín lerombolásához, melyen van egy védelemjelző és egy szamuráj is, az ellenségnek 4 rombolásjelzőre lesz szüksége.

Nagy utazás (Great Journey) – Ha nem találsz megfelelő színű kártyát, keverd újra a dobópaklit és kutass újra. Ha még mindig nem találsz kártyát az adott színben, nem veszel kártyát a kezvedbe.

Kenji fosztogatói (Kenji's Raiders) – Ha csak 1 kártyát húzol, egyszerűen megtartod.

A rómaiak

Sereg (Cohort) – Akcióját nem tekintjük egy helyszín lerombolásának. Lehetőséget biztosít arra, hogy azonnal kijátssz egy kártyát a kezedből a birodalomba telekként. A helyszínt alappá alakításáért 1 fát is kapsz.

Márványkereskedő (Marble Merchant) – Amikor megépül, ezt a helyszínt egyszerre tekintjük aranyank és szürkének.

Egyszemélyes játékok

Ez a kiegészítő játékba hoz 2 virtuális játékos frakciókártyát.

A következő kiegészítőben újabb 2 kártya lesz.

Az egyszemélyes játékos előkészületeinél húzzunk véletlenszerűen 1 virtuális játékos frakciókártyát a virtuális játékosnak. Ez a kártya meg fogja változtatni az egyszemélyes játék szabályait.

Barbárok – A virtuális játékos támadás fázisa során kettő helyett háromszor hajtsatok végre támadást. Így a virtuális játékos a teljes támadási fázis során legfeljebb 3 helyszínt fog lerombolni.

Rómaiak – A megfigyelés fázisa során 4 helyett 5 közös kártyát kell húznod. Egyet válassz ki magadnak, egy véletlenszerű kártyát kap a virtuális játékos, te választasz magadnak egy kártyát, a megmaradt két kártya pedig a virtuális játékoshoz kerül. Így a virtuális játékosnak 3 kártyája lesz a játékterén.

JÁTÉKTERV: Ignacy Trzewiczek

EGYSZEMÉLYES SZABÁLYOK: Maciej Obszański

GRAFIKA: Tomasz Jędruszek, Rafał Szyma

GRAFIKAI TERVEZÉS: Rafał Szyma

JÁTÉKSZABÁLY: Łukasz Piechaczek

Kedves vásárlónk, játékainkat a legnagyobb odafigyeléssel állítjuk össze. Ha azonban az Ön példányából mégis hiányzik valami, elnézést kérünk érte. Kérjük, értesítsen bennünket: wsparcie@portalgames.pl



© 2014 PORTAL GAMES

ul. Św. Urbana 15, 4-100 Gliwice, Poland
portalgames.pl, portal@portalgames.pl
Imperial Settlers és Portal Games (kiadó).
Minden jog fenntartva. A termék bármely részének bármilyen sokszorosítása a kiadó írásos engedélye nélkül szigorúan tilos.

Köszönet: Maciej Obszański, Ryu, Chevee Dodd, Jeff Patino, Moniq, Robert Ciombor, WRS.

Fordította a Játékmester Társasjátékolt kérésére: X-ta
Lektorálta és szerkesztette: Artax
Megvásárolható: www.jatekmester.com