

Közös kártyák

Above-Ground Mine - Felszíni bánya

Akción: Fizess be 1 munkást, hogy kaphass 1 követ. Kétszer aktiválható.

Acting Troupe - Színtársulat

Akción: Fizess be 1 munkást, hogy kiválaszthasd egy másik akcióhelyszíned. Dobd el az aktiválásához elhasznált árukat. Ezt a helyszínt ismét aktiválhatod.

Apartment - Lakás

Képesség: Építési bónusz: 1 GyP-t kapsz a birodalmodban lévő arany helyszínek darabjéért. Ezen kívül húzz 1 kártyát.

Armorer - Fegyverkovács

Termelés: 1 kard

Baker - Pék

Képesség: Építési bónusz: 1 GyP-t kapsz a birodalmodban lévő piros helyszínek darabjéért. Ezen kívül húzz 1 kártyát.

Barracks - Barakkok

Akción: Fizess be 1 munkást, hogy kaphass 1 kardot. Kétszer aktiválható.

Brewer - Sörfőző

Akción: Fizess be 1 élelmet, hogy kaphass 1 GyP-t. Kétszer aktiválható.

Canteen - Kávéház

Képesség: Minden alkalommal, amikor egy rózsaszín helyszínt építesz meg, kapsz 1 aranyat és 1 GyP-t.

Carpenter - Ács

Akción: Fizess be 1 munkást és 2 fát, hogy kaphass 3 GyP-t.

Carpenter's Workshop - Ácsműhely

Képesség: Minden alkalommal, amikor egy barna helyszínt építesz meg, kapsz 1 aranyat és 1 GyP-t.

Castle - Kastély

Akción: Fizess be 1 munkást, hogy húzhass 1 kártyát. Kétszer aktiválható.

Coal Mine - Szénbánya

Akción: Fizess be 1 munkást, hogy kaphass 2 követ.

Confectioner - Cukrász

Akción: Fizess be 1 munkást és 2 élelmet, hogy kaphass 3 GyP-t.

Court Sculptor - Udvari szobrász

Akción: Fizess be 1 követ, hogy kaphass 1 GyP-t. Kétszer aktiválható.

Farmers at Work - Dolgos földművesek

Termelés: Válaszd ki egy másik termelő helyszíned és gyűjtsd be az ott termelt árukat. Építési bónusz: 1 kártya

Gallows - Akasztófa

Képesség: Minden alkalommal, amikor lerombolsz valamit, kapsz 1 GyP-t.

Gold Creek - Arany patak

Termelés: 1 arany

Gold Mine - Aranybánya

Akción: Fizess be 1 munkást, hogy kaphass 1 aranyat. Kétszer aktiválható.

Goldsmith's Workshop - Aranyműves műhely

Akción: Fizess be 1 munkást és 1 aranyat, hogy kaphass 2 GyP-t.

Grain Field - Gabonamező

Termelés: 1 élelem. Építési bónusz: 1 élelem

Hanseatic League - Hanza-szövetség

Akción: Fizess be 1 munkást és dobod el az egyik szövetséged, hogy kaphass 2 GyP-t. Kétszer aktiválható.

Hunter Joe - Vadász Joe

Akción: Fizess be 1 munkást, hogy kaphass 2 élelmet.

Imperial Messenger - Birodalmi küldönc

Akción: Fizess be 1 munkást, hogy kiválaszthasd az egyik szövetséged, és azonnal begyűjtsd az általa termelt árukat.

Joiner - Asztalos

Akción: Fizess be 1 munkást és 1 fát, hogy kaphass 2 GyP-t.

Lord's Fields - Földesúri mezők

Termelés: 1 élelmet kapsz a birodalmodban lévő piros helyszínek darabjéért. Maximum: 3

Lumberjacks - Favágók

Akción: Fizess be 1 munkást, hogy kaphass 2 fát.

Lumberjacks' Route - Favágók útja

Termelés: 1 fa. Építési bónusz: 1 fa

Mamma's Baths - Mama fürdője

Termelés: 1 munkást kapsz a birodalmodban lévő rózsaszín helyszínek darabjéért. Maximum: 3

Marketplace - Piacter

Akció: Fizess be 1 fát, 1 követ és 1 élelmet, hogy kaphass 3 GyP-t.

Mason - Kőműves

Akció: Fizess be 1 munkást és 1 követ, hogy kaphass 2 GyP-t.

Mason's Guild - Kőművesek céhe

Akció: Fizess be 1 munkást és 2 követ, hogy kaphass 3 GyP-t.

Meeting Place - Találkozóhely

Képesség: Építési bónusz: 1 GyP-t kapsz a birodalmodban lévő rózsaszín helyszínek darabjéért. Ezen kívül húzz 1 kártyát.

Merchant's Guild - Kereskedők céhe

Termelés: 1 aranyat kapsz a birodalmodban lévő arany helyszínek darabjéért. Maximum: 3

Mill - Malom

Képesség: Minden alkalommal, amikor egy piros helyszínt építesz meg, kapsz 1 aranyat és 1 GyP-t.

Missionaries - Misszionáriusok

Akció: Fizess be 1 munkást és 1 kardot, hogy kaphass 3 GyP-t.

Monty the Merchant - Monty, a kereskedő

Képesség: Minden alkalommal, amikor egy arany helyszínt építesz meg, kapsz 1 aranyat és 1 GyP-t.

Monument - Emlékmű

Termelés: 1 GyP

New Forest - Új erdő

Akció: Fizess be 1 munkást, hogy kaphass 1 fát. Kétszer aktiválható.

Old Forest - Régi erdő

Termelés: 2 fa

Pig Farmer - Sertéstenyésztő

Akció: Fizess be 1 munkást és 1 élelmet, hogy kaphass 2 GyP-t.

Porters - Teherhordók

Akció: Fizess be 1 élelmet, hogy kiválaszthasd bármelyik termelő helyszíned, és begyűjtsd az ott termelt árukat.

Quarry - Kőfejtő

Termelés: 1 kő. Építési bónusz: 1 kő

Rubble - Terméskő

Termelés: 1 követ kapsz a birodalmodban lévő szürke helyszínek darabjéért. Maximum: 3

Ruins - Romok

Képesség: Építési bónusz: 1 munkás

Sawmill - Fűrésztelep

Akció: Fizess be 1 fát, hogy kaphass 1 GyP-t. Kétszer aktiválható.

Settlers - Telepesek

Akció: Fizess be 1 fát, hogy azonnal megépíthess egy frakcióhelyszínt, figyelmen kívül hagyva helyszínt az építési költségeknél.

Statue - Szobor

Képesség: Építési bónusz: 1 GyP-t kapsz a birodalmodban lévő szürke helyszínek darabjéért. Ezen kívül húzz 1 kártyát.

Supplier - Szállító

Képesség: Minden alkalommal, amikor egy szürke helyszínt építesz meg, kapsz 1 aranyat és 1 GyP-t.

Tavern - Kocsma

Akció: Dobj el 1 kártyát a kezedből, hogy kaphass 2 GyP-t. Építési bónusz: 1 kártya

Town - Város

Termelés: 2 munkás

Village - Falu

Termelés: 1 munkás. Építési bónusz: 1 munkás

Watchtower - Őrtorony

Termelés: 1 kártya. Építési bónusz: 1 kártya

Wood Storage - Fatároló

Képesség: Építési bónusz: 1 GyP-t kapsz a birodalmodban lévő barna helyszínek darabjéért. Ezen kívül húzz 1 kártyát.

Wood Supplier - Faszállító

Termelés: 1 fát kapsz a birodalmodban lévő barna helyszínek darabjéért. Maximum: 3

Barbárok

Barter – Cserekereskedelem

Akció: Fizess be 2 nyersanyagot (fát, követ vagy élelmet) bármilyen kombinációban, hogy kaphass 2 GyP-t. Kétszer aktiválható.

Border – Határ

Képesség: Minden alkalommal, amikor egy fekete helyszínt építesz meg, kapsz 1 aranyat és 1 GyP-t.

Chapel – Kápolna

Akció: Fizess be 1 munkást, hogy kaphass 1 GyP-t. Kétszer aktiválható.

Dark Chapel – Sötét kápolna

Akció: Fizess be 1 kardot, hogy azonnal lerombolhass egy kártyát a kezedből, vagy 2 kardot, hogy azonnal lerombolhass egy ellenséges helyszínt. A megszerzett árukból bármennyit eldobhatsz, hogy darabjáért kaphass 2 GyP-t.

Expedition – Expedíció

Akció: Fizess be 1 kardot, hogy kaphass 1 aranyat és 2 GyP-t.

Fighting Ring – Küzdőtér

Akció: Fizess be 2 munkást, hogy kaphass 2 kardot.

Fortress – Erőd

Képesség: Építési bónusz: 1 GyP-t kapsz a birodalmadban lévő fekete helyszínek darabjáért.

Mission – Küldetés

Akció: Fizess be 1 munkást, hogy húzhass 2 kártyát. Az egyiket tartsd meg, a másikat pedig dobd el.

Pack – Horda

Akció: Fizess be 1 munkást, hogy kiválaszthass egy ellenséges helyszínt, és megkapd róla a rombolás mezőjén látható áruk közül az egyiket. Kétszer aktiválható.

Primeval Forest – Őserdő

Termelés: 2 fa

Rabble – Csöcselék

Akció: Fizess be 2 munkást, hogy lerombolhasd az egyik közös helyszíned.

Raid – Fosztogatás

Képesség: Minden alkalommal, amikor lerombolsz valamit, 1 GyP-t kapsz.

Robbers – Rablók

Akció: Fizess be 2 munkást, hogy kiválaszthass egy ellenséges szövetséget és dobd el. Ezen kívül kapsz 1 GyP-t és 1 kártyát.

Saboteurs – Szabotőrök

Akció: Fizess be 1 munkást, hogy elvehess egy nyersanyagot (fa, kő vagy élelem) egy ellenségtől.

Sentry Tower – Őrtorony

Termelés: 1 kard és 1 munkás

Stone Pit – Kőbánya

Termelés: 1 kard és 1 kő

Temple – Templom

Képesség: Építési bónusz: 4 GyP

Village – Falu

Termelés: 2 munkás

Rómaiak

Administration – Adminisztráció

Képesség: Minden alkalommal, amikor megépítesz egy római helyszínt, kapsz 1 aranyat vagy 1 GyP-t.

Architect – Építészmérnök

Termelés: Húzz 2 római kártyát. Az egyiket tartsd meg, a másikat pedig keverd vissza a paklijába.

Barracks – Barakkok

Termelés: 1 munkás

Builder – Építész

Termelés: 1 fa és 1 kő

Colossus – Kolosszus

Akció: Fizess be 1 munkást és 3 követ, hogy kaphass 4 GyP-t.

Engineers – Mérnökök

Akció: Fizess be 2 munkást, hogy eltávolíthass a játékból egy ellenséges helyszínt. Ezen kívül kapsz 1 GyP-t.

Gardens – Kertek

Képesség: Minden alkalommal, amikor egy piros helyszínt építesz meg, kapsz 2 GyP-t.

Gladiator School – Gladiátor iskola

Akció: Fizess be 1 munkást, hogy kaphass 1 kardot.

Headquarters – Főhadiszállás

Képesség: Minden alkalommal, amikor egy szürke helyszínt építesz meg, kapsz 1 GyP-t vagy 1 aranyat.

Legion – Légión

Termelés: 1 közös kártya. Építési bónusz: 1 közös kártya

Roman Bank – Római bank

Termelés: 1 arany

Roman Fortress – Római erőd

Képesség: Minden alkalommal, amikor egy fekete helyszínt építesz meg, kapsz 2 GyP-t.

Sculptor's Workshop – Szobrászműhely

Akció: Fizess be 1 munkást és 1 követ, hogy kaphass 2 GyP-t.

Spies – Kémek

Akció: Fizess be 1 munkást, hogy elvehess egy ellenséges szövetséget és add azt a saját szövetségeidhez. Ezen kívül kapsz 1 GyP-t.

Stone-Cutter – Kőfaragó

Termelés: 2 kő

Trade Colony – Kereskedő kolónia

Termelés: 1 munkás és 1 arany

Warehouses – Raktárak

Képesség: nemzed raktárában bármennyi fát, követ és élelmet tárolhatsz.

Young Sculptor – Fiala szobrász

Akció: Fizess be 1 követ, hogy kaphass 1 GyP-t. Kétszer aktiválható.

Egyiptomiak

Bast's Altar - Básttet oltára

Termelés: 1 kő a birodalmodban lévő szürke helyszínek darabjáért. Maximum: 3

Caravan – Karaván

Termelés: 1 élelem és 1 munkás

Chariot Builder – Szekérműves

Akció: Fizess be 1 kardot, hogy lerombolhass egy ellenséges helyszínt.

Desert – Sivatag

Akció: Dobj el a kezedből 1 kártyát, hogy kiválaszthasd egyik ellenséged, akinek szintén el kell 1 kártyát dobnia a kezéből. Ezen kívül kapsz 1 GyP-t. Építési bónusz: 2 kártya

Golden Bazaar – Arany bazár

Akció: Fizess be 1 fát, hogy kaphass 1 aranyat és 1 GyP-t.

Goldsmith – Aranyműves

Akció: Fizess be 1 munkást és 1 aranyat, hogy kaphass 3 GyP-t.

Oasis – Oázis

Képesség: Minden alkalommal, amikor egy ellenséged elküld 2 munkást 1 nyersanyagért (fa, kő vagy élelem) vagy 1 kártyáért, kapsz 1 munkást. Építési bónusz: 2 munkás

Pharaoh's Guard – A fáraó őre

Termelés: Kapsz 1 kardot vagy 2 GyP-t.

Pyramid – Piramis

Termelés: 1 arany és 1 kő

Royal Swimming Pool – Fejedelmi úszómedence

Akció: Fizess be 1 aranyat, hogy kiválaszthasd egy másik akcióhelyszíned. Dobd el az aktiválásához elhasznált árukat. Ezt a helyszínt ismét aktiválhatod. Kétszer aktiválható.

Sanctuary – Szentély

Akció: Fizess be 1 munkást, hogy kiválaszthass egy kártyát a kezedből, és telekként elhelyezhesd azt a birodalmodban. 1 fa helyett 1 követ kapsz. Ezen kívül kapsz 1 GyP-t.

Scorpion Breeder – Skorpiótenyésztő

Akció: Fizess be 1 munkást, hogy kiválaszthass egy ellenséges akcióhelyszínt, és helyezd rá egy munkást a közös készletből. A kiválasztott helyszínt ebben a körben nem lehet aktiválni.

Slaver – Rabszolga-kereskedő

Képesség: Minden alkalommal, amikor megépítesz egy egyiptomi helyszínt, befizethetsz 1 aranyat, hogy kaphass 2 GyP-t, vagy 1 követ, hogy kaphass 1 GyP-t.

Slaves – Rabszolgák

Akció: Fizess be 1 munkást, hogy kaphass 2 követ és 1 GyP-t.

Sphinx – Szfinx

Képesség: Minden alkalommal, amikor legalább 2 GyP-t szerzel, 1 GyP-vel többet kapsz.

Sphinx Alley – Szfinx folyosó

Akció: Fizess be 2 aranyat, hogy kaphass 2 GyP-t. Kétszer aktiválható.

Stone Pit – Kőbánya

Termelés: 2 kő

Temple of Ra – Ré temploma

Akció: Válassz ki egy ellenséges helyszínt és helyezd rá az Egyiptom jelzőt. A kör további részében a megjelölt helyszín olyan, mintha a te helyszíned lenne.

Japánok

Buddha's Temple – Buddha temploma

Termelés: Húzz két japán kártyát. Az egyiket tartsd meg, a másikat pedig keverd vissza a paklijába.

Casino – Játékterem

Akció: Fizess be 1 munkást, hogy kaphass 1 aranyat. Kétszer aktiválható.

Daimyo's Castle – A daimjó kastélya

Termelés: 1 GyP-t kapsz a birodalmadban lévő szamurájok darabjéért. Maximum: 3

Diplomacy School – Diplomata iskola

Képesség: A termelési fázis során a szövetségeidből befolyó árukból bármennyit befizethetsz, hogy minden elköltött áru darabjéért 1 GyP-t kaphass.

Dojo – Dódzsó

Képesség: Minden alkalommal, amikor szövetséget kötsz, kapsz 1 GyP-t. Építési bónusz: 1 japán kártya

Farm – Farm

Termelés: 1 munkás és 1 élelem

Garrison – Helyőrség

Akció: Fizess be 2 kardot, hogy eltávolíthass a játékból egy ellenséges helyszínt.

Gate – Kapu

Képesség: A köröd során bármikor elhelyezhetsz a Kapu alatt bármennyi kártyát a kezedből, hogy darabjéért 1 GyP-t kaphass. A játék végén 2 GyP-t kapsz, ha a Kapu alatt 3 vagy több kártya van.

Geisha House – Gésaház

Termelés: 1 GyP-t kapsz a birodalmadban lévő rózsaszín helyszínek darabjéért. Maximum: 3

Katana Maker – Katana készítő

Akció: Fizess be 1 követ, hogy kaphass 1 kardot és 1 GyP-t.

Negotiator – Közvetítő

Akció: Fizess be 1 munkást, hogy kiválaszthasd egyik szövetséged, és azonnal megépíthesd helyszíneként, figyelmen kívül hagyva a helyszín építési költségeit.

Ninjas – Ninják

Akció: Fizess be 1 munkást, hogy kiválasztass egy ellenséges szövetséget. Dobd el, és azonnal megkapod a szövetség által termelt árukat. Építési bónusz: 2 munkás, melyeket szamurájként azonnal használhatsz.

Rice Fields – Rizsföldek

Termelés: 2 fa

Sake Distillery – Szaké főzde

Képesség: Minden alkalommal, amikor egy rózsaszín helyszínt építesz meg, kapsz 1 aranyat és 1 GyP-t.

Shrine – Kegyhely

Képesség: A köröd során bármikor bármennyi nyersanyagot elhelyezhetsz a Kegyhelyen a játék hátralévő részére. A játék végén 2 GyP-t kapsz 3 nyersanyagért, 5 GyP-t 7 nyersanyagért vagy 10 GyP-t 12-ért (fa, kő vagy élelem) bármilyen kombinációban.

Stalls – Istálló

Akció: Fizess be 1 élelmet, hogy kaphass 1 GyP-t. Kétszer aktiválható.

Sumo School – Szumó iskola

Akció: Fizess be 1 munkást és 1 élelmet, hogy kaphass 1 kardot.

Trade Route – Kereskedelmi útvonal

Akció: Fizess be 1 élelmet, hogy kiválaszthass egy ellenséges nemzethelyszínt, és szövetséget köss vele. Húzz egy kártyát a japán pakliból, és képpel lefelé helyezd az ellenséges helyszín alá, hogy jelezd a szövetséget.