



**BÜVÉSZ
KÉZIKÖNYV**

Linking Rings



/Loczo Fejes



Living Piano



/Csilla Biró



Chinese Sticks



/Loczo Fejes



Levitation



/Csilla Biró



Mechanical Hornet



/Loczo Fejes



Sawing the Assistant in Half



/Gyula Márton Kiss



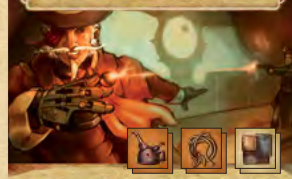
Vanishing Bird Cage



/Csilla Biró



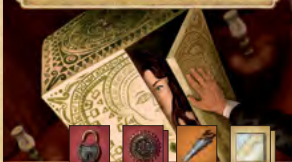
Bullet Catch



/Loczo Fejes



Aztec Lady



/Csilla Biró



Horror Saws



/Loczo Fejes



Automaton



/Loczo Fejes



Hellhound



/Loczo Fejes



Mind Reading

1

0★
0

1f

✓Csilla Márton Kiss

Breath of Life

2★
3

1f

✓Csilla Bíró

Spirit Hand

2★
1

1f

✓Csilla Bíró

Window to the Otherworld

3★
2

1f

✓Agnes Staudt

Floating Table

5★
2

2f

✓Laczo Fejes

Future Sight

4★
1

1f

✓Laczo Fejes

Pepper's Ghost

4★
5

2f

✓Laczo Fejes

Ghost Trap

3★
3

2f

✓Csilla Márton Kiss

Balsamo's Skull

4★
3

2f

✓Laczo Fejes

+3★

Séance

7★
5

2f

✓Csilla Bíró

+3★

Skeleton Dance

6★
4

3f

✓Laczo Fejes

+1★

Metamorphosis

10★
4

3f

✓Csilla Bíró

3 + 1★



Barricaded Barrels



1★
1

/Csilla Biró



Stocks Escape

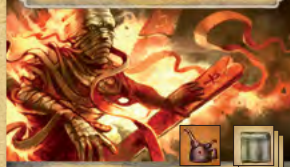


0★
1
+

/Csilla Biró



Burning Mummy



2★
2

/Laczo Fejes



Water Tank Escape



1★
2
+

/Csilla Biró



Prison Break



3★
3

/Gyula Márton Kiss



Zig Zag Lady

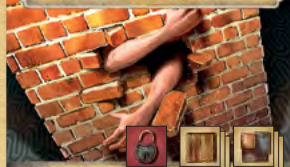


2★
3

/Csilla Biró



Walled

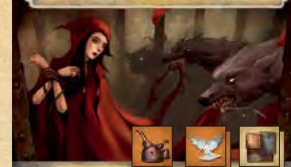


3★
2
+

/Gyula Márton Kiss



Wolf Cage

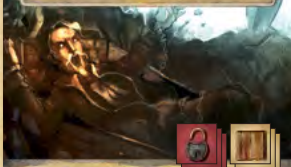


3★
3
+

/Laczo Fejes



Buried Alive

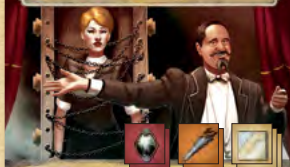


4★
4

/Laczo Fejes



Assistant's Revenge



6★
6

/Gyula Márton Kiss



Iron Maiden



5★
5
+

/Laczo Fejes



Transported Man



5★
3
+

/Laczo Fejes





Enchanted Butterflies

1★

2★
0

1★

/Csilla Biró

Rabbit from the Top Hat

3★
1

1★

/Csilla Biró

Pub-In-A-Bottle

2★
2

1★

/Csilla Biró

Card Manipulation

1★
1
+

1★

/Laczo Fejes

Self Decapitation

3★
2

16★

/Csilla Biró

Paper Shred

4★
2
+

16★

/Csilla Biró

Shattered Mirror

5★
3

16★

/Laczo Fejes

Fishing in the Air

3★
4
+

16★

/Csilla Biró

Mutilation

6★
5

36★

/Laczo Fejes

Stairs of Water

5★
4
+

36★

/Gyula Márton Kiss

Beast Within

7★
3
+

36★

/Laczo Fejes

Vanishing Elephant

9★
4

36★

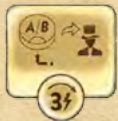
/Laczo Fejes



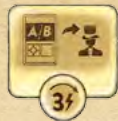
KOCKA BEÁLLÍTÁSA



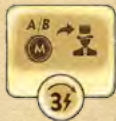
KOCKA ÚJRADOBÁSA



KARAKTER FELBÉRLÉSE



TRÜKK TANULÁSA



ÉRMÉK ELVÉTELE

BELVÁROS

TIPP 1: Ha nem felel meg a kockadobás eredménye, újradohatsz vagy beállítasz egy kockát 1, illetve 2 Akciópontért (akkor is, ha X volt az eredmény). A Karakter kockákkal nagyobb eséllyel dohatsz Segédet, mint Specialistát.

TIPP 2: Ha a Bűvészzel használod a „Karakter Erősítését” a +2 Akciópont mezőn, egyszerre akár két 3 Akciópontba kerülő akciót is végrehajthatsz.

TIPP 3: Ha egy Segédedet küldöd a Belvárosba, figyelj rá, hogy ne a legutolsó helyre kerülj, hacsak nincs módod arra, hogy plusz 2 Akciópontot adj neki (ez csak a Sötét Sikátor kiegészítőben lehetséges).

MEGJEGYZÉS: A kockákkal dobott Trükk kategóriák helyett bármikor tanulhatsz Trükköt Bűvészed kedvenc kategóriájából (kivéve, ha a dobás X).



VÁSÁRLÁS



ALKUDOZÁS



GYORS RENDELÉS



RENDELÉS

PIACTÉR

TIPP 1: „Vásárlás” akció esetén a megmaradt Akciópontjaidat érdemes lehet az „Alkudozás” akcióra költeni. Minden erre költött Akciópont 1-gyel csökkenti a „Vásárlás” végösszegét. Ne feledd, hogy a végösszeg sosem lehet 0, vagy kevesebb!

TIPP 2: Ha elég Érméd van, érdemes lehet a maximális mennyiséget megvenni egy-egy Kellékből, még akkor is, ha egyelőre nincs rá szükséged – ezzel később Akciópontokat spórolhatsz.

TIPP 3: Figyeld az ellenfeid terveit is! Időnként keresztbe tehetsz nekik, ha a Rendelés akcióval eltávolítasz egy olyan Kelléket a kínálatból, amire szükségük lett volna.

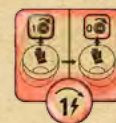
MEGJEGYZÉS: Ha „Gyors Rendeléssel” rendeltél meg egy Kelléket, utána még egy „Vásárlás” akció is szükséges, hogy megszerezd azt. Ne feledd, hogy ekkor az ára is egy Érmével magasabb, mint alapesetben.



ELŐKÉSZÍTÉS



KELLÉKEK MOZGATÁSA
(MENEDZSER)



SEGÉD MOZGATÁSA
(ASSZISZTENS)



TRÜKK MOZGATÁSA
(TRÜKKMESTER)

MŰHELY

TIPP 1: Egy Karakter elhelyezésével egyszerre több Trükköt is előkészíthetsz, ha van rá elég Akciópontod.

TIPP 2: A Specialisták táblabővítményei is a Műhelyed részei. Minden Specialistához tartozik egy akció, melynek segítségével erőforrásokat mozgatatsz vagy cserélgethetsz a játékos táblád és a Specialista táblád helyei között – az utóbbiak mindig adnak valamilyen bónuszt.

MEGJEGYZÉS 1: Ha a Belvárosból bérelsz fel egy Specialistát, a korongot és a táblabővítményét csak a „Kör Vége” fázisban kapod meg. Ekkor nem jár a Specialistához tartozó erőforrás (Kellék/Segéd/Trükk) – ezt csak a választott kezdő Specialistád kapja meg automatikusan!

MEGJEGYZÉS 2: Ha úgy döntesz, hogy egy Trükköt visszaadsz a Műhelyedből, a hozzá tartozó Trükkjelzők visszakerülnek a készletedbe – akkor is, ha azok már az Előadás kártyákon voltak!

MEGJEGYZÉS 3: Egy adott Kellék típusból egyszerre legfeljebb 3 darabot tarthatsz a Műhelyedben.



TRÜKK FELÁLLÍTÁSA



ÁTÜTMEZÉS



ELŐADÁS
(CSAK A BÜVÉSZSEL)



ELSŐ KÁRTYA FELHÚZÁSA



TOVÁBBI KÁRTYÁK FELHÚZÁSA



JÖVENDŐMONDÁS

SZÍNHÁZ

TIPP 1: Ha csütörtökön állítasz fel Trükköket, előkészíthetsz egy, esetleg jobban fizető előadást a következő körre. Ha ez a cél, próbáld meg elkerülni, hogy olyan Előadás kártyán állítsd fel a Trükkjeidet, amiket ellenfeleid jó eséllyel előadnak ebben a körben.

TIPP 2: Fontold meg, hogy melyik Előadás kártyát választod, amikor előadsz. A választással ellenfeleidnek is keresztbe tehetsz, így nem feltétlenül az a legjobb választás, amivel te magad a legtöbb Hírnevet szereznéd.

TIPP 3: Egy teljes napot kisajátíthatsz magadnak már azzal is, ha a Bűvészedet a Színpadra teszed. Így Trükköket felállítani ráérsz később is, amikor már esetleg nagyobb eséllyel alkotsz Trükk Láncokat. Ha a kör kezdetén már van néhány Trükkjelződ a Színházban, a vasárnapi Színpad hely elfoglalása a Bűvészeddel jó kezdő lépés lehet.

TIPP: Pusztán a Fizetség módosítók miatt is küldhetsz Karaktert a Színházba – nem kötelező akciót is végrehajtanod.

MEGJEGYZÉS 1: Két vagy több különböző napra nem rakhatsz Karaktereket ugyanabban a körben, és a „Karakter Erősítését” sem használhatod a Színházban

MEGJEGYZÉS 2: Előadni csak a Bűvészeddel tudsz – ez az egyetlen akció, amit a Színpadra helyezett Bűvész végrehajthat (Bűvész ikonnal jelzett hely). Ez az „Előadás” fázisban zajlik, sorrendben csütörtöktől vasárnapig.

SÖTÉT SIKÁTOR

TIPP 1: A +2 Akciópont helyen akár már egy Segéddel is több Különleges Megbízás kártyát húzhatsz. Megmaradt Akciópontjaidat bármikor elköltheted a „Jövendőmondás” akcióra.

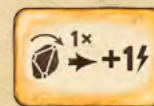
TIPP 2: Készülj fel a következő körben várható Próféciára, és figyelj a többi játékos terveire! Ha egy későbbi Eljövendő Prófécia neked jobban használ (vagy kevésbé árt) mint ellenfeleidnek, érdemes lehet használni a „Jövendőmondás” akciót.

MEGJEGYZÉS: A szöveges képessége helyett bármelyik Különleges Megbízás kártyát használhatod arra is, hogy elhelyezésekor +1 Akciópontot adj a Karakterednek.

KARAKTER ERŐSÍTÉSE



(BELVÁROS)



(PIAC TÉR)



(MŰHELY)



(SÖTÉT SIKÁTOR)



(SZÍNHÁZ)

TIPP: Alapesetben nem használhatod a „Karakter Erősítését” a Színházban, de az egyik Prófécia egy kör erejéig megengedi ezt.

MEGJEGYZÉS: Elhelyezésekor minden Karakternél legfeljebb egyszer használhatod a „Karakter Erősítését”.



Ha Hirdetsz ebben a körben, a Segédeid +1 alap Akciópontot kapnak.



Kétszer annyi Érmét kapsz, mint amennyit a Bank kocka mutat, ha a „Érmék elvétele” Akciót választod.



Az „Érmék elvétele” Akció 1 Akciópontba kerül.



A „Karakter Felbérése” Akció 1 Akciópontba kerül.



A „Trükk Tanulása” Akció 1 Akciópontba kerül.



A „További kártyák húzása” Akció 1 Akciópontba kerül.



Azonnal kapsz 2 Hírnevet, ha egy Mechanikus Trükköt állítasz fel.



Azonnal kapsz 2 Hírnevet, ha egy Szabaduló Trükköt állítasz fel.



Azonnal kapsz 2 Hírnevet, ha egy Spirituális Trükköt állítasz fel.



Azonnal kapsz 2 Hírnevet, ha egy Optikai Trükköt állítasz fel.



A szombati nap Fizetség módosítója: +1 Hírnev, +1 Érme (hasonlóan a vasárnaphoz).



A pénteki nap Fizetség módosítója: -1 Hírnev, -1 Érme (hasonlóan a csütörtökhöz).



Sem csütörtökön, sem vasárnap nincsenek Fizetség módosítók.



Minden Előadó Bónusz megduplázódik.



Az „Előadás” fázisban az előadó játékos Fizetség módosítója vonatkozik minden, az Előadásban résztvevő játékosra.



Az „Előadás” fázisban minden Érme bevételt Hírnevként kapnak meg a játékosok.



A „Karakter Erősítése” elérhető a Színházban.



Ha a „Karakter Erősítése” lehetőséget használod, 2 Akciópontot kapsz 1 helyett.



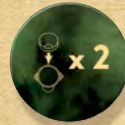
Bármikor, amikor 1 vagy több Szilánkot kapsz, egy további Szilánkot vehetsz magadhoz.



Bármikor, amikor 1 vagy több Szilánkot kapsz, szerzel 2 Hírnevet is.



3 Érmét kell befizetned ahhoz, hogy használhasd a +2 Akciópont mezőt a Belvárosban, a Piac téren és a Sötét Sikátorban.



Minden lépéskor, egymás után két Karaktert is elhelyezhetsz, a „Karakterek Elhelyezése” fázis alatt.



Karaktereidet minden helyszínen az elérhető legalacsonyabb Akciópont módosítójú helyre kell raknod.



A Megbízás kártyákat nem egyszerre feditek fel a „Megbízás” fázisban. A játékosok egyesével fedik fel őket, mielőtt elhelyezik a felettük lévő Karaktert.



Minden Karakternek csak 1 alap Akciópontja van.



A Piac tér Rendelés oldalán lévő Kellék típusok is megvásárolhatóak a „Vásárlás” Akcióval.




Minden Kellék 2 Érmébe kerül a „Vásárlás” Akció használatakor.

MEGJEGYZÉS: Kombinálható a Különleges Megbízás kártyák és a Proféciaik hatásait.

A KÖR MENETE

1. DOBÁS A KOCKÁKKAL
2. KÖRSORREND BEÁLLÍTÁSA
3. HIRDETÉS
4. MEGBÍZÁS FÁZIS
5. KARAKTEREK ELHELYEZÉSE FÁZIS
6. ELŐADÁS FÁZIS
7. KÖR VÉGE FÁZIS

➔ Bérek kifizetése ( ➔ -2★)

➔ Karakterek visszavétele

➔ Rendelések megérkezése

➔ Előadás kártyák mozgatása

➔ Plakátok eltávolítása

➔ A Körjelölő mozgatása

A SÖTÉT SIKÁTOR KIEGÉSZÍTŐVEL

➔ Próféciaik mozgatása

➔ Különleges Megbízás kártyák eldobása



JÁTÉK VÉGE

ALAPJÁTÉK

SÖTÉT SIKÁTOR

