

TAKENOKO CHIBIS

ANTOINE BAUZA & CORENTIN LEBRAT
GYENGÉDSÉGGEL TELI KIEGÉSZÍTŐJE





PAPÁK ÉS MAMÁK

A panda párzási időszaka márciustól májusig tart és fogságban mindig elegendő az elérhető élelem. A hím panda hozzászokik, hogy a legkevesebb erőfeszítést tegye, és mint ilyen, azt tetteteli, hogy több minden is érdekli...


Szerencsére ebben az időszakban a nőstény panda elveszti az étvágyát, és kifejleszti az hívóénekét, hogy rabul ejtse a hím szívét.


A pandák általában 1,5-2 évente hoznak világra utódot...de mindig vannak kivételek. Egy babáról gondoskodni épp elég nehéz...hát még kilencről!




KIEGÉSZÍTŐ SZABÁLYOK

A "Takenoko Chibis", a "Takenoko" kiegészítője, 3 új játékelemet vezet be:

 Új parcellalapok,

 Új célkártyák,

 Új pandafigura, a Pandahölgy, és a panda kicsinyei

TARTOZÉKOK



1 Pandahölgy figura



9 Pandababa jelölő
(3 zöld, 3 sárga és 3 rózsaszín)



18 célkártya
(6 parcella, 6 bambusz, 6 panda)





17 bambuszelem




6 parcella ( szimbólummal)

ELŐKÉSZÍTÉS

 Keverjétek a 6 új parcellát a Takenoko alapjáték parcellái közé.

 Keverjétek bele az új célkártyákat a Takenoko alapjáték kártyái közé a hátlap színe szerint szétválogatva.

 Rakjátok a Pandahölgyet és a pandakölyöklapkákat a játékosok közelébe.

PANDAHÖLGY

A Pandahölgy új jövevény a császári bambuszültetvényen!
Egy jól beazonosítható figura képviseli.

A PANDAHÖLGY JÁTÉKBA HOZÁSA

A Pandával és a Kertésszel ellentétben a Pandahölgy nincs játékban a játék kezdetén.

Akkor tűnik fel, amikor egy játékos az új parcellák egyikét rakja le, (amin 🐼 szimbólum van). Ilyenkor a Pandahölgyet azonnal erre a parcellára kell tenni.

MOZGÁS

A Pandahölgy egyik parcelláról a másikra mozog, amikor olyan parcella kerül játékba, amin 🐼 szimbólum van.

Más esetben a Pandahölgy ugyanúgy mozog, mint a Panda:

- A mozgás akcióval egyenes vonalban legalább egy parcellányit; vagy
- Amikor az időjárás kockán a vilharjel van ⚡, a Pandahölgy bármelyik parcellára átmehet.

Megj: A mozgást végrehajtó játékosnak VÁLASZTANIA KELL a Panda és a Pandahölgy között.

SZEREP

Ha a Pandahölgy a mozgását egy parcellán fejezi be, nem ehét a bambuszból, de világra hozhat egy kispandát:

Ha a mozgása után a Pandahölgy a Pandával azonos parcellán van, a Pandahölgyet mozgató játékos visszaadhat a saját készletéből a közös tartalékba egy bármilyen színű bambuszdarabot, cserében elvehet egy adott színű pandaköylöklapkát.

Ezt csak a Pandahölgy mozgatása után lehet megtenni, a Panda mozgatása után nem.



PANDAKÖLYÖK

9 pandakölyöklapka van; 3-3 minden színben (zöld, sárga és rózsaszín). A pandakölyöklapkák hátoldalán az alábbi bónuszok egyike van:



Öntözés: A játékos azonnal elvehet egy öntözőcsatornát a készletből.



Fejlesztés: A játékos azonnal elvehet egy választása szerinti fejlesztéslapkát a készletből.



Célcseré: A játékos azonnal visszatehet egy célkártyát a kezéből a megfelelő pakli aljára, és felhúzhatja helyette a választása szerinti pakli legfelső lapját.

Amikor a játékos egy pandakölyöklapkát kap, kiválasztja a készletből, majd azonnal érvényesíti az ahhoz tartozó bónuszt.



Pandakölykökkel kapcsolatos kérdések

- Minden bónusz színenként csak egyszer szerepel.
- Minden színből 3 pandakölyöklapka van. Ha egy színből az utolsó pandakölyöklapkát is elvették, a játékosok már nem csinálhatnak ilyen színű pandakölyköt a játék hátralévő részében.
- A játékosok minden, a készletükben lévő pandakölyöklapkáért két-két pontot kapnak a játék végén.

ÚJ CÉLKÁRTYÁK

PARCELLÁK



A célkártya teljesítéséhez a középső parcellának a 6 🐼 szimbólummal ellátott lap egyikének KELL lennie, és a két szomszédos parcellának a mutatott színűnek KELL lennie. Az összes parcellának öntözöttnek kell lennie



A célkártya teljesítéséhez legalább a jelzett számú öntözött parcellának kell lennie a bambuszültetvényen.

KERTÉSZ



A célkártya teljesítéséhez KELL lennie legalább egy 2 magas, egy 3 magas és egy 4 magas bambusznak a mutatott színből a bambuszültetvényen.



A célkártya teljesítéséhez KELL lennie legalább a mutatott számú, legalább 2 magas, adott színű bambusznak a bambuszültetvényen.


PANDA



A célkártya teljesítéséhez a játékosnak kell lennie a "megevett bambusztárolóban", a kártya bambuszrészén mutatott számú és színű bambusznak, majd ezeket akkor kell visszaraknia a készletbe, amikor a Panda tóparcellán áll (ez lehet az alapjáték tava, vagy a kiegészítője). Ha a Panda a játékos köre elején a tavon áll, teljesítheti ezt a célt, nem kell a körében a Pandát egy tóparcellára mozgatnia.



ÚJ PARCELLÁK


Az összes új parcellát az alapjáték szabályai szerint kell lerakni: egy a kezdő tóparcella mellé vagy legalább két parcellával érintkezve. Minden új parcellán megtalálható a  szimbólum.

KAMIS KERT



Mindhárom színű bambusz nő ezen a parcellán. Amikor a parcella öntözötté válik, mindhárom színű bambusz nő egyet. Ha a kertész a parcellára lép, a 3 színű nő, valamint egy-egy bambuszrész kerül az összes szomszédos, öntözött parcellára.

Szabálymagyarázat:

- Ha a kertész egy Kamis kert melletti parcellára lép, a Kamis kertben csak az adott színű bambusz nő.
- Ha a Panda a Kamis kertbe lép, a játékos csak egy bambuszrészét választhat arra, hogy a Panda megegye azok a színek közül, amik elérhetők a parcellán.
- Ha a játékos az időjárás-kockával esőt  dob, és a Kamis kertre akarja érvényesíteni, csak az általa választott, egy adott színű bambuszra kerül egy újabb darab.
- Ez a parcella mindhárom színűnek számít a parcella célkártya szempontjából.
- Lehet feljesztéslapkát rakni a Kamis kertre. A hatása mindhárom bambuszra érvényes lesz.

MEGSZENTELT DOMB (1 ZÖLD, 1 SÁRGA ÉS 1 RÓZSASZÍN)

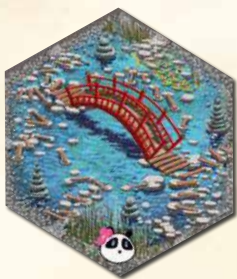


Amikor a kertész megáll a Megszentelt domb parcellán, minden öntözött, adott színű parcellán nő egyet a bambusz, nemcsak a szomszédos parcellákon. (A trágyázott parcellákon gondolom kettőt - fordító megj.)

Szabálymagyarázat:

Lehet feljesztéslapkát rakni a Megszentelt dombra az alapjáték szabályai szerint.

MENNYEI TAVACSKA



Ennek a tónak ugyanazok a tulajdonságai, mint az alapjáték központi tavának:

- Az összes szomszédos parcella automatikusan öntözötté válik
- Lehet innen kiindulva öntözőcsatornát építeni
- Bármelyik figura átmehet vagy befejezheti a mozgását rajta.
- Nem nő rajta bambusz

KERTÉSZKUNYHÓ



Ha a kertész megáll ezen a parcellán, a játékos azonnal felhúzhatja mindhárom célpakli legfelső lapját. Kiválasztja és a kezébe veszi az egyiket, majd a másik kettőt a megfelelő pakli aljára teszi.

Szabálymagyarázat:

- Ez a parcella nem tartozik egyik színhez sem
- Nem nő rajta bambusz.
- Bármelyik figura átmehet vagy befejezheti a mozgását rajta.

VARIÁCIÓK

Megjegyzés: Ezek a variációk a kiegészítővel vagy anélkül is játszhatók

ÍNYENC

A Panda nem eheti meg a bambusz legalsó részét, csak a felső darabokat

VÁLTOZATOSSÁG

A játék végén minden 3 különböző típusú célkártya (Parcella / Kertész / Panda) 3 további pontot ad.

CREDITS

Szerzők: Antoine Bauza & Corentin Lebrat

Illusztrátorok: Nicolas Fructus, Yuio & Picksel

Tesztelők: Françoise Sengissen, Fanny Zerbib, Mikaël Bach, Michaël Bertrand

Köszönet: Cyril Sandelion, Thomas Gambier, Mikambo, Marie-Laure, François & Aurélie

Magyar fordítás: Guszty (rozvanyia@gmail.com)

