

Alhambra kertjébe fák ültetést tervezzük, Citromfát, Narancs fát, Pálmát és Levendulát. A kertlapokon a fák különböző kombinációja látható, amin a fák száma is különböző féle.

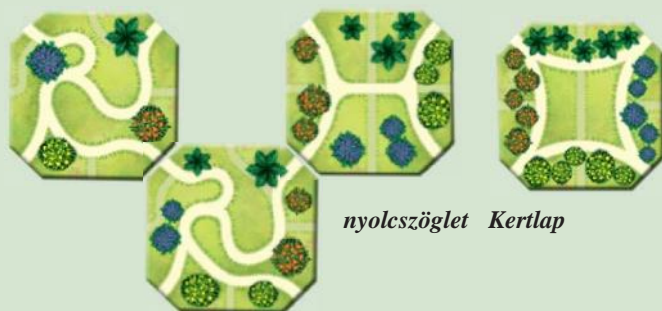


Tervezd a fáidat minél több épület mellé, és ne felejtsd el közben, h az egyes épületek értéke is különböző .

## Tartalom

- **36 db nyolcszöglet Kertlap.** Mindegyiken 4 különböző fafajta: Citrom, Narancs, Pálma (Zöld), Levendula (Lila). Egy Kert lapon a különböző fajtákból ugyanannyi fa van, ami fajtánként 1 és 6 közt lehet.

- 1 db játéktábla
- 4 db torony a pontok számolásához.
- 1 játékszabály



nyolcszöglet Kertlap

- **49 db négyoldalú Épületlap** – az egyik felén az épület típus képe, a másik felén az épület típus alaprajza, benne az Épülethez tartozó érték.



## A Játék célja

Ültesse olyan ügyesen a fáit, h a legtöbb fája a legértékesebb Épület köré kerüljön.

*Megjegyzés: Minden épület értékét azon az oldalon láthatjuk, ahol az épület alaprajza is megtalálható.*

## A Játék el készítése

A játéktáblát az asztal közepére helyezük. A 49 db Épület lapot véletlenszer en elhelyezzük a táblán, értelemszer en csak a nekik megfelel helyekre tesszük le. Lerakáskor a nyilak irányát figyelembe kell venni. Lehelyezés után a számozott oldalával kell felfelé néznie az Épület lapnak.

Minden játékos választ 1 Tornyt (színt) magának és az értékel sáv 0 mez jére helyezi.

A Kertlapokat lefordítva, összekeverve a tábla mellé (vagy egy zsákba) tesszük. Ezután mindenki húz 1 Kertlapot magának.

A legöregebb játékos kezd, utána az óramutató járásának megfelel en jön a következ .



## A Játék menete

### A Kertlapok lehelyezése

Az a Játékos, aki soron van, az a Kertlapját egy tetszőleges üres mezőre teszi a táblán és húz egy újat magának.

A játéknak akkor van vége, ha minden Kertlap elfogyott és a Játékosok kezében sincs már.

A Kezdő játékos nem teheti az első Kertlapját a tábla szélére, illetve sarkaiba, csak középső mezőre választhat.



Az X-elt helyekre tilos tennie a kezdő játékosnak.

Minden további játékmenetben a Kertlapokat úgy kell lerakni, hogy az legalább egy már letett Kertlappal határos legyen. Ekkor már lehet a szélső sorokat és a sarkot is használni.



Helyesen úgy kell letenni a Kertlapokat, hogy már egy letett mellé kerüljön közvetlenül és illeszkedjen hozzá.

Mindig úgy kell lerakni a Kertlapokat, hogy egy fás oldala legyen határos az épület lappal. (ne az út).



Helyes lehelyezés



Helytelen lehelyezés

Amikor egy Épület lap teljesen körbe van építve kerttel, akkor értékelni kell.

Megjegyzés: Az bekövetkezhet, hogy egy Kertlap lerakásával több Épület is egyszerre lesz körbekerítve. Természetesen ilyenkor mindegyik Épületet értékelni kell.



Normál esetben 4 lap veszi körbe az Épületet, de a tábla szélén csak 2, a sarokban 1 lap kell hozzá.

## Kikap pontot?

Az kap pontot, akinek a legtöbb fája van egy adott Épület körül.

Annak nincs jelentése, hány Kertlapon vannak a fái a Játékosnak, hanem az összes fát kell számolni, ami az Épület körül van. (Azaz összeadódnak az egy Épület körül levő különböző Kertlapon található azonos fajtájú fák.)

Ha ugyanannyi fája van két Játékosnak az első helyen, akkor azé a pont, akinek a következő legtöbb fája van.

Ha mindenkinek ugyanannyi fája van az épület körül, akkor az kapja a pontot, akinek nincs ott fája.

Ha mind a 4 játékosnak ugyanannyi fája van, akkor senki nem kap pontot.

Ha az első helyen és a második helyen is ugyanannyi fája van 2-2 játékosnak, akkor sem kap senki pontot.



*Példa:  
Narancsnak 5 fája van az épület körül, ezzel neki van a legtöbb, vé a pont.  
(Zöld: 4 fa, Lila: 2 fa, Sárga: 3 fa).*



*Példa:  
Lilának 6 fája van, több mint a Narancsnak ezért nyeri a pontot.  
(Zöld: 0 fa, Narancs: 5 fa, Sárga: 0 Fa).*



*Példa:  
5 narancs, 2+3 Levendula és 1 zöld van az épület körül. Mivel narancs és levendula azonos számú, ezért a második Zöldé a pont.*



*Példa:  
3 fa típusból 5-5 van, a Sárgának nincs fája, ezért a Sárgáé a pont.*



*Példa:  
Narancsnak és a Zöldnek van mindkét esetben a legtöbb fája, a másik két játékosnak (Lila és Sárga) szintén egyenlő számú fája van a második helyen, az első esetben 3 db, a második esetben 0. Így senki nem kap pontot.*

## Mennyi pontot lehet kapni?

Egy épület értékelésekor az kap pontot, akinek több fája van. Annyi pontot kap, amennyi az Épület értéke szorozva a köré épített különböző fa típusok számával.

2 v. 3 játékos esetén van 2 v. 1 fajtája, ami senkié. Ilyenkor, ha a nem játékos fa típus nyerne, akkor a pontot nem lehet jóváírni egyik játékosnak sem.

Értékelés után az Épület lapot meg kell fordítani.



Példa:

4 különböző típusú fa van a 3-as érték Épület körül, ezért a győztes  $3$  (épület értéke) \*  $4$  (fa típusok száma) =  $12$  pontot kap.



Példa:

3féle fa található az épület körül; Narancs és a Lila egyforma ezért a második Zöldé a pont méghozzá  $3 \times 3 = 9$  pontot kap.



## Játék vége

Ha minden kert teli van ültetve és minden Épület ki lett értékelve, akkor vége a játéknak. Az nyer, aki a legtöbb pontot szerzi.

## Taktikai Tippek

A játéktábla közepén található Épületek megszerzése a legnehezebb, de ezekért lehet a legtöbb pontot is kapni, hisz 4 különböző fa is körbe veheti. A szélén levő Épületeket könnyebb megszerezni, de mivel csak maximum 2 fa típus lehet körötte, ezért kevesebb pont is jár érte. A sarok épületeket a legkönnyebb megszerezni, de ehhez járhat a legkevesebb pont is.

## Variációk

- A Játékosok 3 kertlapot húznak az elején, és ugyanúgy, amikor sorra kerül csak egyet tesz le, és egyet húz.

*Megjegyzés: mivel így nagyobb a kombinálási lehetőség, a játék ideje meghosszabbodhat.*

- Két játékos esetén lehetséges, hogy mindketten 2 színnel játszanak. A játék közben a színek külön értékelődnek, és csak a legvégén adódik össze a Játékos színeinek pontja.

