



CAPITAL LUX

TARTALOM

72 foglalkozás kártya:

18-at mindegyik színből, melyek értéke 2 és 6 közé esik (3 db 2-es, 3 db 6-os, 4 db 3-as és 4 db 5-ös)



4 főváros kártya:

amelyeken szerepel a színükhöz tartozó speciális akció



4 módosító lap:

melyek értéke +4, +2, -3 és -1



8 arany korong:



A játék célja: A játékosok a körük során lapokat játszanak ki vagy maguk elé (a szülővárosukba), vagy az asztal közepére (a fővárosba). Ha a fővárosba játszol ki kártyát, végrehajthatsz egy speciális akciót, míg a szülővárosodban lévő lapok pontokat érnek a játék végén. A forduló végén a szülővárosodban lévő, adott színhez tartozó lapjaid összértéke nem haladhatja meg a fővárosban lévő azonos színű lapok összegét, különben elveszítéd őket. Az a játékos nyeri a játékot, aki 3 forduló alatt a legtöbb pontot szerzi.

ELŐKÉSZÜLETEK

- Helyezzétek a **4 főváros kártyát** felfordítva az asztal közepére.
- Keverjétek meg a **foglalkozás kártyákat** és a belőlük képzett **paklit** helyezétek fejjel lefelé a főváros kártyák mellé. Húzzátok fel a legfelső lapot és helyezétek a színének megfelelő főváros lapra úgy, hogy a főváros kártya felső részén lévő speciális akciót jelölő szimbólum látható maradjon.
- Keverjétek meg a **módosító lapokat** és osszatok egyet minden játékosnak. Akinek a legmagasabb (a +4-es a legnagyobb; a -3-as a legkisebb) értékű lapot kapja, az lesz a **kezdőjátékos** az első fordulóban. Gyűjtsétek össze a lapokat, keverjétek meg őket és tegyétek a paklit fejjel lefelé a főváros kártyák mellé.
- Tegyétek az **arany korongokat** egy kupacban a módosító lapok mellé.



JÁTÉKMENET

A játék **3 fordulóból** áll. Minden forduló **3** – az alábbi sorrendben végrehajtott – **lépésből** tevődik össze:

- Kártya választás
- Lapok kijátszása
- Forduló vége

1. KÁRTYA VÁLASZTÁS

A kezdőjátékos meghatározott számú foglalkozás lapot oszt minden játékosnak:

2-3 fős játékban minden játékos 6, míg 4 fős játékban minden játékos 5 foglalkozás lapot kap.

Minden játékos egyszerre kiválaszt 2 kártyát a kezéből és fejjel lefordítja maga elé helyezi azokat. Ha mindenki választott, a játékosok a megmaradt kártyáikat a tőlük balra ülő játékosársuknak adják tovább. Ezt követően ugyanaz a folyamat ismétlődik meg még egyszer: a játékosok még 2 lapot választanak, majd a kezükben maradt lap(oka)t balra adják tovább. Az utolsóként kapott lap(ok) a választott 4 lappal együtt alkotják a játékosok (2-3 fős játék esetén) 6 vagy (4 fős játék esetén) 5 lapos kezdő kezét.

2. LAPOK KIJÁTSZÁSA

A kezdőjátékost a többiek az óramutató járásának megfelelő sorrendben követik.

A köröd során kötelezően ki kell játszaniod egy lapot

- a szülővárosodba (magad elé)
- vagy a fővárosba (az asztal közepére).

Amikor a fővárosba játszol ki lapot, azonnal végre kell hajtaniod a hozzá tartozó speciális akciót.

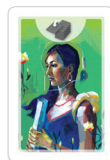
Az azonos színű lapokból – mind a szülővárosodban, mind a fővárosban – úgy kell egy csoportot képezni, hogy azok fedjék egymást, de az értékük látható maradjon.



Példa: Bob egy kék lapot játszik ki a fővárosba, majd végrehajtja az ügynökhöz tartozó akciót.

SPECIÁLIS AKCIÓK

Amikor a fővárosba játszol ki lapot (ha lehetséges) az alábbi akciót **KELL** végrehajtaniod:



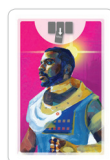
TUDÓS (ZÖLD): húzd fel a legfelső lapot a foglalkozás pakliból és vedd a kezedbe. Ha a pakli üres nem húzol lapot.



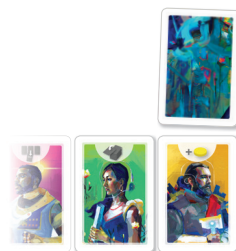
KERESKEDŐ (SÁRGA): vegyél el egy arany korongot a készletből és készlet magad elé. Ha a készlet elfogyott nem kapsz arany korongot.



ÜGYNÖK (KÉK): húzd fel a legfelső lapot a módosító pakliból és nézd meg. Ezután anélkül, hogy felfedné, helyezd **fejjel lefelé** fordítva valamelyik főváros kártya fölé. Ha a pakli üres nem húzol lapot.



PAP (RÓZSASZÍN): vedd el a legalacsonyabb értékű kék, sárga vagy zöld színű lapot a fővárosból (ha van) és tedd a szülővárosodba (ne a kezedbe!).



Példa (ügynök): Bob titokban megnézi az általa felhúzott módosító lapot és úgy dönt, hogy a kereskedő fölé helyezi.



Példa (pap): Mary választása egy kék lapra esett. Elveszi a legalacsonyabb értékű kék lapot és a szülővárosába helyezi.

3. FORDULÓ VÉGE

Ha valamelyik játékos kezében a köre végén nem maradt több lap, a többi játékos még egy kört játszhat mielőtt a forduló véget ér.

Fontos! Miután minden játékos lejátszotta az utolsó köret az összes kezükben maradt lap a szülővárosukba kerül. Ezt követően az alábbi lépéseket kell végrehajtani:

LIMIT ELLENŐRZÉS ÉS LAP ELDOBÁS

- Először is fedjetez fel minden lehelyezett módosító lapot.
- Ezután minden játékos külön-külön összehasonlítja a szülővárosában lévő minden egyes színhez tartozó lapja összértékét a fővárosban lévő azonos színű lapok értékével. **Fontos!** A módosító lapok növelik vagy csökkentik a fővárosban lévő, adott színhez tartozó lapok összértékét.



Minden szín esetében: Ha a szülővárosodban lévő lapok értékének összege meghaladja a fővárosban lévő azonos színű lapok összértékét, akkor az érintett színhez tartozó összes lapot el kell dobnod a szülővárosodból.

Az arany használata: ha a kártyáid értékének összege egy vagy több színben meghaladja a határértéket, elkölthetsz a különbségnek megfelelő számú arany korongot annak érdekében, hogy ne kelljen eldobnod a lapjaidat. Minden egyes eldobott arany koronggal eggyel növeled – egy szín tekintetében – a limitedet. Az elhasznált korongok visszakérülnek a készletbe.

BÓNUSZ LAPOK

Mind a négy szín esetében a fővárosban lévő, adott színhez tartozó legértékesebb lapot bónuszként megkapja az a játékos, akinek a szülővárosába lehelyezett lapjai abból a színből a legmagasabb összértékét képviselik. Döntetlen esetén a kör sorrendjében legelől álló játékos kapja a legértékesebb lapot, majd az utána következő a második legértékesebbet (ha van ilyen) és így tovább. A megszerzett bónusz kártyát helyezd fejjel lefelé magad elé (ne a szülővárosodba). Ez a kártya extra pontokat fog érni a játék végén.

Kereskedők a fővárosban a forduló végén



Példa: John, Mary és Bob ugyanannyi pontértékű lapot gyűjtöttek a szülővárosukban sárga színből. Mivel John volt a kezdőjátékos ezért ő kapja a 6-os értékű lapot bónuszként. Mary John balján ül, ezért őt illeti a 4-es értékű lap. Bob nem kap bónusz kártyát, mert nem maradt több sárga lap a fővárosban.

FELKÉSZÜLÉS A KÖVETKEZŐ FORDULÓRA (NEM ALKALMAZANDÓ A 3. FORDULÓBAN)

- Keverjétek meg újra a 4 módosító lapot és alkossatok belőle paklit.
- A soron következő fordulóban az lesz a kezdőjátékos, akinek a szülővárosában lévő összes lapjai együttes pontértéke a legmagasabb (a bónusz kártya nem számít). Döntetlen esetén közülük az lesz a kezdőjátékos, aki (az óramutató járása szerint) az előző forduló kezdőjátékosához közelebb foglal helyet.
- Az új forduló osztással és új lapok választásával kezdődik (lásd: 1. Kártya választás).

Emlékeztetőül: a fővárosban, illetve a játékosok szülővárosában lévő lapok a helyükön maradnak a következő fordulóra.

PÉLDA

(A forduló végén)

FŐVÁROS

Összesített értékek a fővárosban:

JÁTÉKOS SZÜLŐVÁROSA:

Összesített értékek a szülővárosban:

Felhasznált arany korongok:

A játékos felhasznál három korongot, hogy ne kelljen eldobnia a kék és sárga kártyáit, csak a rózsaszínt.

A JÁTÉK GYŐZTESE

A játék a 3. forduló után ér véget. Ezt követően a játékosok az alábbiakat összeadva határozzák meg a végső pontjait:

- A SZÜLŐVÁROSUKBAN megmaradt lapok összértéke
- A megszerzett bónusz lapok összértéke
- 1 pont minden egyes fel nem használt arany korongért

A legmagasabb összpontszámmal rendelkező játékos nyer. Döntetlen esetén az győz, akinek a legtöbb 6-os értékű lapja van (a szülővárosában és a bónusz kártyái között). Ha az állás így is döntetlen, akkor az 5-ös, 4-es stb. lapok száma a döntő.

MAGYARÁZAT

- Ügynök: tetszőleges számú módosító lap helyezhető minden színű főváros lap fölé.
- Pap: amikor rózsaszín lapot játszol ki a fővárosba, nem vehetsz el egy másik rózsaszín lapot. A többi szín közül kell választanod és a legalacsonyabb értékű lapot a szülővárosodba helyezni (ha lehetséges).
- Tudós: hogyha egy játékos az utolsó zöld lapját a fővárosba játssza ki, akkor ez nem idézi elő a forduló végét, mert azonnal egy új lapot kell húznia a pakliból.
- Ritka eset: ha a 3. forduló elején nincs elég kártya a pakliban, hogy mindenkinek jusson, akkor a lehető legtöbb lapot osztátok ki úgy, hogy minden játékos ugyanannyi lapot kapjon.

Köszönet minden tesztelőnek: Lin Heidi Isaksen, Inger Johanne Berg, Geir André Wahlquist, Tor Marius Jensen, Ronny Eft evåg, Tommy Reitan, Bente Tangen Reitan, Birger Hodt, Jason Woodburn, Dag Eivind Evensen, Alexander Lindahl Kronstad, Åsmund Svensson, Hanne Sævik Opdal og Nora Opdal Svensson

Magyar fordítás: Leitner Szilárd
Szerkesztés és lektorálás: Artax
Megvásárolható: www.jatekmester.com

©2016
Eilif Svensson & Kristian Amundsen Østby
© 2016 Aporta Games
Artwork and graphic design:
Kwanchai Moriya
Layout: Gjermund Bohne