

# XA NA DÜ



*Azhar*



# A Játék

1252-ben Kublaj kán felkérte a leghíresebb kínai építész, Liu Bingzhongot, hogy Mongóliában alapítsa meg Xanadu városát, majd a városba tervezze meg és építse fel Kublaj nyári palotáját. Bingzhong felvázolta elképzeléseit a legkedvesebb tanítványainak, így most rájuk hárul a feladat, hogy felépítsék a várost és a palotát. Szeretnék kivívni mesterük, illetve a kán elismerését, és a szabotázások ellenére mindegyikük Xanadu legjobb építésze szeretne lenni.

## Tartozékok

A játék tartalma:

70 kártya (24 barna, 24 kék, 12 sárga és 10 zöld)

6 összefoglaló lap és 1 Játék Vége kártya

60 tong bao zseton

1 játékszabály

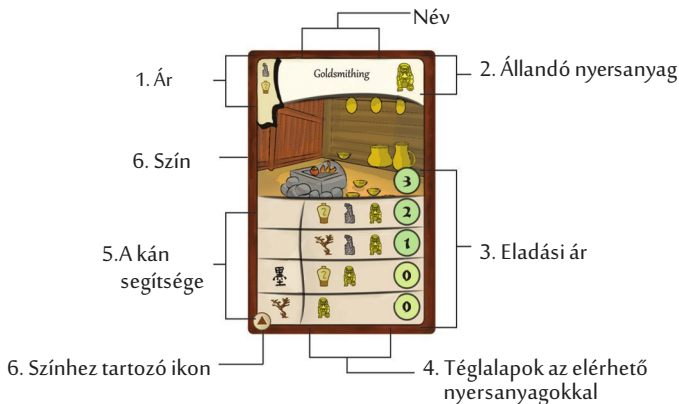
## A JÁTÉK LÉNYEGE ÉS A JÁTÉK VÉGE

A játékosok célja, hogy a kánnak kártyákat adjanak el és ezáltal a legtöbb tong bao zsetont gyűjtsék össze. A játék akkor ér véget, amikor a Játék Vége kártya előkerül a dobópakli megkeverése (másodszori megkeverése) után. Ezután a játékosok eladják az asztalon lévő megépített lapjaikat és végül összeszámolják a tong baoikat.



# A KÁRTYÁK

A kártyákon a következők szerepelnek:



## 1. ÁR

A nyersanyag szükséglet, amit a játékosnak ki kell fizetnie ha meg szeretné építeni a kártyát (kártya építése = a játékos leteszi maga elé az asztalra).

## 2. Állandó nyersanyag

Néhány kártyán állandó nyersanyag is fel van tüntetve, amit a kártya tulajdonosa bármikor használhat, amíg a kártya játékban van (lent van az asztalon).

A megadott típusból 1 nyersanyagot ad.

### 3. Eladási ár

Amikor a játékos elad egy kártyát a Kánnak, a Kán annyit fog fizetni érte, amennyit alulról felfelé haladva az első le nem fedett téglalap mutat. Az ár emelkedhet (fejlesztés, **zöld**), csökkenhet (szabotázs, **piros**) vagy maradhat ugyanaz (kereskedés, **sárga**). Az aktuális eladási árnak mindig mindenki számára láthatónak kell lennie.

### 4. Nyersanyagok

Minden kártyán 4 téglalap található nyersanyagokkal, amit bármelyik játékos használhat (a kártya tulajdonosa is). Csak a le nem fedett téglalapokban látható nyersanyagok állnak rendelkezésre. Ahhoz, hogy a játékos elvegye ezeket a nyersanyagokat, a játékosnak munkást kell ahhoz a téglalaphoz tennie (ld. Munkások lera-kása és kártya építése 7. oldal).

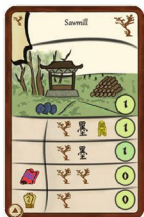
### 5. A Kán segítsége

A Kán mindig buzgón segít az alattvalóinak, különböző nyersanyagokat ajánl fel nekik a munkájukért cserébe. Amikor valaki egy munkást tesz le egy nyersanyag téglalaphoz, akkor az adott kártya bal oldalán látható nyersanyag, mint állandó erőforrás, elérhető lesz a kártya tulajdonosa számára. A kártya ezen részét nem lehet letakarni munkásokkal.

### 6. A színek

A különböző színű lapoknak más a felépítésük, különbözőek a költségeik és más-más nyersanyagokat adnak. Itt egy rövid összefoglaló a játékban szereplő kártyatípusokról:





**Barna:**   
**Alapár: fa, agyag**

Ezek az alapnyersanyag lapok. Eladási áruk alacsony, de több nyersanyagot adnak, mint a többi lap. Ritkán szabotálják őket és emellett még a kán segítségét is bírják



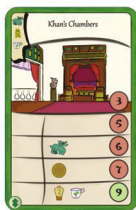
**Kék:**   
**Alapár: selyem, porcelán, tinta**

Magasabb értékei vannak, mint a barna lapoknak. Az eladási ár emelkedése függ az épület állapótól, de természetesen csökkenhet is. Kevesebb nyersanyagot adnak, mint a barnakártyák és a Kán segítségével is szerényebb.



**Sárga:**   
**Alapár: arany, bronz**

Ezek luxus és csoda kártyák. A kán jól megfizet értük, ha teljesen felépültek, de az értékes tárgyak vonzzák a szabotálókat. Kevés nyersanyagot adnak.



**Zöld:**   
**Alapár: jadeszobor, kristály**

Ezek az épületek vannak a kán nyári palotájában. Kublaj csak azoknak engedi meg, hogy részt vegyenek palotája építésében, akik tudnak adni egy jade kristályt. Az épületekért busásan megfizet, ha még nem szabotálták őket.

## AZ ÉPÍTKEZÉS KEZDETE

A játék elején a Játék Vége lapot félre kell tenni, a többi kártyát össze kell keverni és mindenkinek 7 lapot osztani, majd végül tetszés szerint kiválasztani egy kezdő játékos. Ezután mindenki kiválaszt a kezéből egy barna kártyát és maga elé teszi az asztalra képpel lefelé (ha a játékosnál nincs barna lap, akkor egy kék lapot tesz ki, ha az sincs akkor egy sárgával kezdhet). A kitett lapokat mindenki egyszerre fordítja fel és a kezdő játékos elkezdi a játékot.

# A Forduló

A játékos lépése 3 fázisból áll: 1. lapok eladása a Kánnak, 2. munkás lapok kirakása és kártya építése, és 3. lapok húzása majd a forduló vége. A játékosok az óramutató járásával megegyező irányban követik egymást a forduló során.

## 1. Lapok eladása a Kánnak

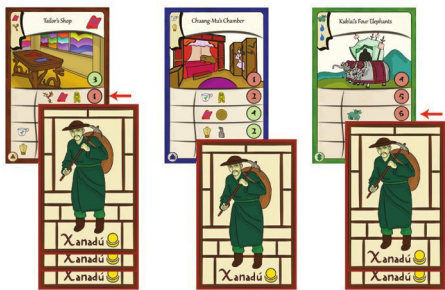
Minden más akció előtt, a soron lévő játékos eladhatja egy vagy több megépített kártyáját a Kánnak. Ha így dönt, akkor először összeadja a lapok eladási árát (ld. Eladási ár, 4. oldal), és elvesz ennek megfelelő számú tong baot (értmet). Ezután ezeket a kártyákat a rajtuk lévő munkásokkal együtt képpel felfelé el kell dobni. A játékos eladhat kártyákat 0 összegért is. Ha a játékban lévő összes lap el lett adva, akkor mindenki annyi lapot húz, hogy összesen 7 lap legyen a kezében, majd ahogy a játék elején, mindenki kitesz képpel lefelé egy barna lapot az asztalra és egyszerre fordítja fel.

1. példa:

Alexander a lépését 3 megépített kártyával kezdi. Úgy dönt, hogy eladja a Szabóműhelyt (1) és a Kublaj 4 elefántját (6).

Ezért összesen 7 tong baot vesz el, majd mindkét lapot eldobja a rajtuk található 5 munkással együtt.

Alexander nem akarja most eladni a Chuang-Mu termét, inkább megvárja, hátha később kedvezőbb lesz az ára.

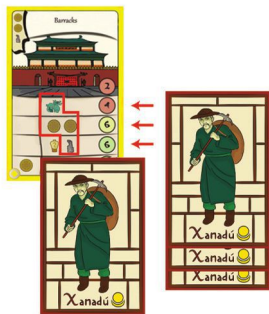


## 2. Munkások lerakása és egy kártya megépítése

Ebben a fázisban, a soron lévő játékos annyi munkást tehet ki az asztalra, amennyit tud (munkás = egy lap képpel lefelé), és akármelyik játékosnak az asztalon lévő akármelyik kártyájára teheti a kívánt nyersanyag téglalapra, ügyelve, hogy a kártya bal oldalát ne takarja le. Egy munkás csak egy nyersanyag téglalapot foglalhat el és alulról fölfelé, kihagyás nélkül kell letenni őket.

**1. Munkások lerakása:** Amikor a játékos olyan helyre teszi a munkást, ahol a megépíteni kívánt kártyához szükséges nyersanyag van, akkor azt hangosan be kell mondania. Ha a téglalapon több olyan nyersanyag található, amely szükséges az építendő kártyájához, akkor használhatja mindet.

A lefedett téglalapon lévő fel nem használt nyersanyag elvész, nem lehet felhasználni a későbbi fordulóokban. Ajánlott, hogy a soros játékos tegye ki az építeni kívánt lapját az asztal közepére, így mindenki ellenőrizheti, hogy a játékos valóban a kártyához szükséges nyersanyagokat használja fel. A lapot úgy kell kitenni, hogy ne lehessen összekeverni a már lent lévő, megépített lapokkal.



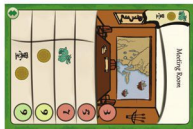
2. példa

Caroline olyan lapot szeretne építeni, amelyhez 1 jade kristály, 2 bronz és 1 kő kell. Ezért 3 munkást tesz le Alexander barakkjára, így annak eladási ára 6-ról 2-re csökken.

Miután megépítette a kártyáját, további munkásokat tehet ki más kártyákra, hogy befolyásolja azok eladási árait, vagy letakarjon nyersanyagokat.



**2. Egy kártya megépítése:** A játékos kijátszhat egy és csakis egy lapot az asztalra, ha az épülethez az összes szükséges nyersanyagot meg tudja fizetni a lépése során (állandó, a kán segítségével adott vagy a munkások által biztosított nyersanyagok segítségével). A lapot vízszintesen maga elé teszi az asztalra. **A vízszintes lapokra senki nem tehet ki munkásokat.**



3. példa: Carolinának megvannak a nyersanyagai ahhoz hogy megépítse a fogadótermet, így a lapot vízszintesen maga elé teszi az asztalra, ami azt jelenti, hogy megépült de egyelőre nem lehet munkásokat tenni rá. Laphúzás után fogja függőlegesre fordítani.

**3. Fejlesztés, szabotázs vagy kereskedés:** Építés helyett vagy után a játékos munkásokat tehet le más kártyákra (sajátjára vagy másokéra), hogy megváltoztassa annak értékét, vagy hogy lefedje a jelenleg elérhető nyersanyagokat.

**Kötelező eladás** A munkások lerakása után vagy helyett, ha a játékos előtt lerakott kártyán nincs több üres téglalap terület (ld. 2. példa), akkor a játékosnak a kártyát a lépése végén el kell adnia a kártyán lévő kép jobb alsó sarkában látható árért. Ilyen esetben ez a kártya nem számít eladottnak, amikor a játékos a 3. fázisban lapot húz (ld. Kártyák húzása 9. oldal). A játékos lépése végéig a kártyán látható Állandó nyersanyag, illetve a kán által nyújtott segítség játékban marad.

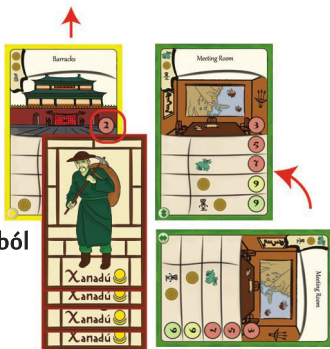
**Megépített kártyák számára vonatkozó korlátozás:** A játék során egy játékosnak legfeljebb 5 megépített lapja lehet az asztalon. Fontos hogy a játékos a lépése során az 1. fázisban eladással szabadíthat fel helyeket újabb lapok számára.





### 3. Kártyák húzása és a forduló vége

Az építés után a soron lévő játékos a következő szabályok betartásával lapokat húzhat a húzópakliból: 1 lapot ha a lépése során nem adott el semmit az 1 fázisban, 3 lapot ha eladott (az eladott lapok száma nem érdekes), vagy legfeljebb 7 lapot, ha az előző 2 fázis során nem csinált semmit. **A játékos kezében semmilyen okból nem lehet több, mint 7 lap,** még akkor sem, ha húzhatna többet. Ezután a vízszintes lapjait függőlegesbe fordítja és végül eladja és eldobja a kötelezően eladandó lapjait.



### DOBÓPAKLI ÉS A JÁTÉK VÉGE

Amikor először elfogynak a lapok a húzópakliból, a dobópaklit meg kell keverni és ebből lesz az új húzópakli. Ezután vegyünk ki 10 lapot az új húzópakliból, keverjük közéjük a Játék Vége lapot, majd a megkevert kis paklit tegyük be a többi kártya alá és ebből lesz az új húzópakli. Ha valaki felhúzza a Játék Vége lapot, akkor felmutatja és a játék véget ér, de előtte még mindenki eladja az előtte lévő megépített lapokat. Ezután mindenki megszámolja a tong baoit. Az lesz a győztes, akinek a legtöbb tong baoja van.

Hosszabb játék esetén a dobópaklit háromszor kell megkeverni kettő helyett.



# Változatok

## **2 személyes változat:**

A játék kezdetén mindkét játékos 8 lapot kap 7 helyett. Mindkét játékos 2 barna lapot tesz ki képpel lefelé az asztalra (ha valakinek csak 1 barna lapja van, akkor a második lehet kék. Ha nincs barna kártya, akkor 2 kékét lehet kitenni. Ha nincs kék lap sem, akkor marad a sárga). A kitett lapok felfordítása után a játék az eredeti szabály szerint folytatódik.

## **5 vagy 6 személyes változat:**

A dobópaklit háromszor kell megkeverni kettő helyett. Minden esetben, ha valaki sárga lapot ad el, egy bónusz tong baot is kap; ha valaki pedig zöld lapot ad el, akkor 2 bónusz tong baot kap. Senkinek nem lehet 4 lapnál többje az asztalon. Ebben a változatban a játék agresszívebb és változékonyabb.

## **Haladó játék:**

A haladó játék esetében a játékos egy lépése során nem csak egy hanem több kártyát is megépíthet, azonban mindegyikhez külön nyersanyag szükséges (ugyanaz a nyersanyag nem használható fel két vagy több kártyához). Emellett minden játékosnak nem 5 hanem 6 megépített kártyája lehet. Végül, minden játékos 8 lapot kap a játék elején és két barna lapot tesz ki (ahogy a 2 személyes változatban). Lehetőség van itt is arra, hogy nem kétszer, hanem háromszor kell megkeverni a dobópaklit. Ez a változat legfeljebb 4 játékosal ajánlott.



**JAVIER VELÁSQUEZ**

---

ART

**SANTIAGO SALAZAR**  
**CAROLINA TÓBAR**

---

BOXART

KONSTANTIN VOHWINKEL





*Azahar*

