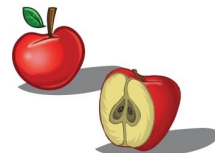




Játékszabályok

Tartalom

8 fél fa alma
10 fél almalapka
75 egész almalapka
Nagyi almáskosara



Magyar

A játék célja

Gyűjts össze minél több almalapkát. Akkor kaphatsz almalapkát, ha te mondd meg először, hány alma gurult ki összesen a kosárból.

Előkészületek

Tedd a fél almákat a kosárba. Helyezd az almalapkákat az asztalra. Döntsétek el, ki lesz az első almatermesztő.

Az almatermesztő

A játék során az almatermesztő szerepe mindig más játékosra száll. A játékosnak a következőt kell tennie:

- ki kell gurítania az almákat a kosárból.
- kezelnie kell az almalapkák kupacát, és a szabályok szerint ki kell őket osztania, vagy vissza kell őket vennie.
- a kérdéses esetekben (ha például többen egyszerre tippelnek) az almatermesztő dönt!

Egy kör után az almatermesztő szerepe az óramutató járása szerint következő játékosra száll. Az almatermesztő az adott körben nem vehet részt! (Ez a szabály 2 játékos esetén nincs érvényben.)

A játék

Az almatermesztő a játékosok elé borítja a kosarat. Amint az almák az asztalon vannak, a játékosok megpróbálják minél hamarabb megszámolni, hogy mennyi az értékük összesen (lásd „Az elemek értékei” részt).

A számolás során az elemekhez nem szabad nyúlni. És hangosan sem szabad számolni!! Amint valaki kimondott egy számot, a játékosok együtt ellenőrzik, hogy az helyes-e. Ha igen, a játékos megnyerte azt a kört.

Pontok

Helyes szám: A játékos a tippje értékét almalapákban kapja meg.

Helytelen szám: A játékosnak vissza kell adnia almalapáinak felét.
(ha ez nem lehetséges, lefelé kell kerekítenünk; ha egy játékosnak 3 és fél almalapája van, 1 és fél almalapát kell visszaadnia). Ne feledjük, hogy 1 egész almalapát becserélhetünk két félre!

Döntetlen

Ha egyszerre több játékos mondja be a megoldást, minden olyan játékos kap egy almalapát, aki helyesen tippelt. A rosszul tippelő játékosoknak vissza kell adniuk almalapáik felét.

A játék vége

Minden körben, amikor az almák között megjelenik a nagy, az almatermesztőnek félre kell tennie 1 almalapát. Ha 12 almalapka van már félretéve, a játék véget ért!

A játék hamarabb is véget érhet, ha:

- a játékosok úgy döntenek, hogy egy rövid játékot játszanak (például csak addig, amíg 5 almalapka lesz félretéve).
- ha nem marad kiosztható almalapka.

Ha a játék véget ért, a játékosok megszámlálják összegyűjtött almalapáikat. Az a játékos nyeri a játékot, aki a legtöbb almalapát gyűjtötte!

Az elemek értékei



1 alma



A madár megeszi a kukacot, mielőtt az megenné egy almát: A kukacért nem vonunk le almát! Ha a madár kukac nélkül jelenik meg, nem számít bele az értékelésbe.



Fél alma



A nagy 2 almát felhasznál egy kicsi pitéhez: 2 almát kell levonni!



A kukac megeszik egy almát: 1 almát le kell vonni!

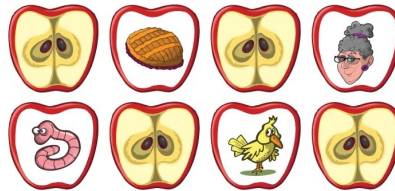


A nagy nem számít az értékelésnél, viszont akárhányszor feltűnik, 1 almalapát félre kell tenni.

3

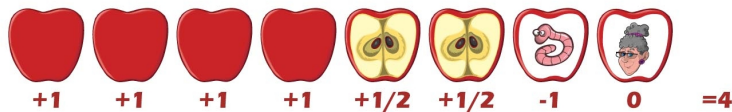
Mag!

Vigyázzatok, mert ha az összes alma képpel felfelé érkezik, azt kell kiáltanotok, hogy „mag”. Aki először kiált „magot”, 2 almalapát kap a többi játékostól, beleértve az almatermesztőt is (vagy átadják összes almalapájukat, ha 2-nél kevesebb lapkájuk van). Ilyenkor 1 helyett 2 almalapát teszünk félre a nagyinak.



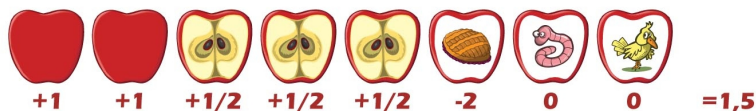
Példák

#1



1 almát levonunk, mert a kukac megeszi. Az almatermesztőnek félre kell tennie egy almalapát, mivel a nagy látogatóba jött. Az a játékos, aki először mondja be a 4-et, 4 almalapát kap

#2



2 almát levonunk az almás pitéhez. A kukac nem okoz kárt, mert a madár megeszi. Az a játékos, aki először mondja be a 1,5-et, 1 egész és egy fél almalapát kap.

A nagy almás pite receptje

A tészta alapanyagai: 300g sütőporral elkevert liszt, 160g porcukor, 200g vaj, 2/3 felvert tojás és egy csipet só.

A töltelék alapanyagai: 6 vagy 7 alma, 50g mazsola, 40g barnacukor, legalább egy teáskanál fahéj, egy fél citrom leve, 1/3 felvert tojás. Szükség lesz még egy 24 cm átmérőjű tortaformára és egy kis prézli-re.

Magyar

A jó almás pitéhez jó alapanyagokra van szükség, de a legfontosabb a tészta alapos dagasztása. Ahhoz, hogy az almás piténk szilárd és jó állagú legyen, mixer vagy dagasztógép helyett a kezünket használjuk a tészta gyúrására.

Egy nagy tálban keverjük össze a sütőporos lisztet a cukorral, a sóval és a tojással. Ezután vágunk szeleteket a vajból és adjuk a keverékhez, majd mindezt gyúrjuk össze alaposan kézzel, míg egy kerek labdává nem áll össze. Gyúrjuk tovább még néhány percig, hogy az összetevők biztosan összekeveredjenek. A tészta labdát tegyük a hűtőbe.

Hámozzuk meg az almákat, vágjuk őket negyedekre, majd a negyedekből vágunk vékony csíkokat. Keverjük bele a mazsolát, a cukrot, a citromlevet és fahéjat ízlés szerint.

A tortaformát alaposan kenjük ki vajjal és finoman hintsük be prézli-vel.

Vegyük ki a tésztát a hűtőből és vágjuk a labdát három részre. Az egyik részből alakítsuk ki a pite alját, például nyújtóféval. Egy másik résszel béleljük ki a tortaforma oldalát. Az alsó és az oldalsó tészták szélét finoman nyomjuk össze a hüvelykujjunkkal, melyet előtte langyos vízzel nedvesítettünk be. Az pite aljára szórjunk egy kis prézlit. Ezután öntsük rá a tölteléket és kézzel egyengessük el, hogy a pitében mindenhova jusson belőle. A tészta utolsó részéből készítjük el a pite tetejét. Helyezzük a töltelékre, majd illesszük össze az oldalsó tészta felső élével. A pite tetejét kenjük meg a kimaradt tojással. A pitét 175 fokban, előmelegített sütőben egy órát sütjük.

Jó étvágyat!

(Köszönjük John Schrijnemakersnek az almás pite receptjét.)



5

www.productief.nl

Még több eredeti, kihívást nyújtó játékért látogasd meg a www.productief.nl weboldalt.



Magyar

Granny Apples játékszabályok

1. kiadás: 2009. június

© 2009 Productief bv

Minden jog fenntartva. Ennek a kiadványnak egyik része sem sokszorosítható vagy tárolható adatbázisban, illetve nem terjeszthető elektronikus, mechanikus, fénymásolt, rögzített vagy bármilyen más formában a kiadó írásos engedélye nélkül.

A GameWright licence alapján, forgalmazza a Ceaco.
Leviticus Williamson játéka.
Illusztrálta: Sebastiaan de Ruiter

Fordította és szerkesztette a Játékmester Társas-
játekbolt megbízásából:
X-ta
Lektorálta: **Artax**



<http://www.productief.nl>
Productief bv, Postbus 22022,
NL - 3003 DA Rotterdam, Hollandia

6