

Catapult Kingdoms

SIEGE!

Expansion

GAME DESIGN: Kristian Fosh DEVELOPERS: Constantine Kevorque, Anastasios Grigoriadis
ART & ILLUSTRATIONS: Damien Mammoliti GRAPHIC DESIGN: Kristian Fosh, Luis Brüh
Magyar fordítás: Dr. Kánai Zoltán

"Ostrom" kiegészítő



Bővítsétek az alapjátékot, vagy vezessetek ostromot egy gigantikus erőd ellen!

Az Ostrom kiegészítő egy sor új alkatrészt és egy új játékmódot kínál. Az új alkatrészekkel kiegészíthetitek az alapjátékot, és játszhattok az alapjáték szabályai szerint. A több téglából és kapuelemből még nagyobb várakat építhettek, a korlátokkal díszesebb lesz a várakok, az új akciókártyák új taktikai lehetőségeket kínálnak, a seregbe pedig mostantól női katonák is toborozhatóak. Katapult helyett pedig kipróbálhatjátok a ballistát, ezen új fegyver használata nagyobb kihívást jelent.

Összetevők



Ostrom játékmód

Az ostrom egy teljesen új játékmód, amit 2 vagy 4 játékos játszhat, az alábbi szabályok szerint.

Előkészületek

- 1 A két játékos táblát helyezték egymás mellé. Válasszatok sereget (=szint) magatoknak (4 játékos esetén 2-2 Chaufort és Cunningfields játszik). Építsetek közösen egy nagy erődöt, mindenki 1-1 téglát (kaput, korlátot) építsen bele saját színéből a szokásos lehelyezési szabályok betartásával.
- 2 A fiatalabb játékoskal kezdve, mindenki eldönti, melyik fegyverrel fog végig játszani. Vegyétek el a fegyvert, 3 szikladarabot, valamint válasszatok 5 rivális katonát az ellenséges seregből, erre fogtok löni (4x5 db miniből tudtok választani). Az öt katonából négyet adjatok oda (egyik ellenfeleteknek, az ötödiket tegyétek a fegyveretek mögé (ezt a helyet tartaléknak fogjuk hívni).
- 3 A fiatalabb játékoskal kezdve, körbe haladva rakjatok 1-1 katonát az erődre, úgy, hogy ne legyen könnyű dolga a másik játékosnak, hiszen ezekre fog majd löni. Az alapjáték szokásos lehelyezési szabályait végig be kell tartani. Üljetek le kb 1,5 méter távolságra az erődtől.



A játék menete

Ostrom játékmódban nincs taktikai fázis, és az akciókártyákat sem használjátok. Az alapjáték egyéb szabályai érvényben maradnak. A takarítás fázis kiegészül: Ha rivális katona, vagy az ellenfél téglája kikerülne a játékból a normál szabályok szerint, azok most a saját tartalékodba kerülnek. Ha egy másik játékos rivális katonáját lövőd le, az a katona annak a játékosnak a tartalékába kerül. Ha pedig egy saját színű téglát sikerül lelőned a játékterrületről, az a téglá visszakerül a dobozba, és a pontatlan célzást megtorolva a tartalékodból vissza kell építs egy téglát (kaput, korlátot) az erődbe. A játék akkor ér véget, amikor egy játékos az utolsó rivális katonáját is lelövi. Minden, a tartalékodban levő katona 2, a téglák (kapuk/korlátok) 1 pontot érnek. A legtöbb pontot gyűjtött játékos nyeri az ostromot!



Pontozás példa:
10 győzelmi pontot szerzett a játékos:
2-2 pontot a katonákért, 1-1 pontot a többi elemért.

Az akciókártyák hatásai



Szabotázs: Az ellenfeled fegyvere megsérült. Tedd ezt a kártyát valamelyik ellenfeled fegyvere elé. A következő (egy) körben ezt a fegyver nem használhatja, nem tud löni vele, de a köre végén ezt a kártyát eldobja.



Erősítés: Vedd vissza a dobozból egy korábban kiesett katonádat, és rakd a várdba a szokásos lehelyezési szabályok betartásával.



Szerelés: Ha van egy Szabotázs kártya a fegyvered előtt, eldobhatod azt, és a fegyver ismét a szokásos módon használható.



Távoli lövés: A tüzelés fázis után mozgasd át a fegyveredet a játéktáblád mögé egy egységnyi távolságra, töltsd újra, és lőj megegyeszer.

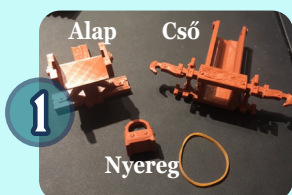


Diplomácia: Dobd el ezt a kártyát, és vegyél vissza egy általad választott kártyát a kezvedbe a saját dobópakliból. Ezután rögtön kijátszhatod a második akciókártyát (akár azt is, amit most vettél vissza).

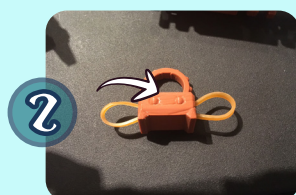


Csak egy karcolás: Helyezd ezt a kártyát magad elé. Legközelebb, amikor egy katonád kiesne, helyezd vissza a várdba egy tetszőleges új helyre, de a szokásos lehelyezési szabályok betartásával, majd dobj el ezt a kártyát.

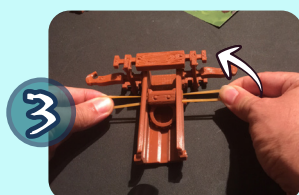
A ballista összeszerelése



1 Helyezd az alkatrészeit egy sima felületre, és vegyél ki egy gumiszalagot a dobozból.



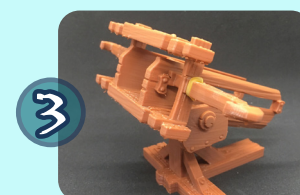
2 Húzd át a gumigyűrűt a nyereg lyukain át.



3 Helyezd a nyeret a csőbe, húzd meg kétoldaltól a gumigyűrűt, és rögzítsd a ballista két oldalsó szárán.



4 Ezen a képen látszik, pontosan hova is kell rögzíteni a gumit. Végül helyezd a ballistát az alapra, és kezdődhet a móka!



5 Ha elakadsz az összeszerelésben, az alábbi webhelyen találsz videó segédletet: www.vesuviusmedia.com/catapultkingdoms