



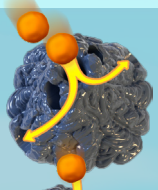
GAME DESIGN: Kristian Fosh DEVELOPERS: Constantine Kevorque, Anastasios Grigoriadis  
ART & ILLUSTRATIONS: Damien Mammoliti GRAPHIC DESIGN: Kristian Fosh, Luis Brüh

## "Vulkán" kiegészítő



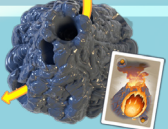
Az előkészítés során tegyék a vulkánt a csatatérre, a két vár közé, azoktól egyenlő távolságra. A vulkánkárttyákat keverjék meg, és rakják a vulkán mellé. Önállóan nem játszható, szükséged lesz a Katapult királyság alapjátékra is.

1



**Vulkánkitörés:** A vulkán minden kör elején kitör, a játékosokat tűzlabdák fenyegetik. Pottyantsatok két labdát a vulkán tetején lévő lyukba. A labdák valamelyik kijáraton távoznak majd. Ha kettőnél több játékos, minden kitörés előtt másik játékost vegyetek a vulkánnal célba: forgassátok a vulkánt a labdák bedobása előtt.

2



**Vulkánkárttyák:** A taktikai fázis során lehetséges akciókártyák helyett egy vulkánkárttyát kijátszani. Fordítsd fel a legfelső kártyát, hajtsd végre a hatását, majd dobd ki (rakd vissza a dobozba).

3



**Tűzlabda effektus:** Amit a tűzlabda megérint, meghal vagy tönkremegy: ezeket az elemeket rakjátok vissza a dobozba. A tönkrement téglá feletti téglák játékban maradnak, hacsak teljes terjedelmükkel le nem esnek a játékosabláról, mialatt a tönkrement darabokat kipiszkálod.

4



**Ég a ház:** Ha egy tűzgolyó végig tud gurulni a játékosabládon, és le is gurul róla, utánad a tűzözön: azonnal elveszítet a játékot!

## Összetevők



## A vulkánkárttyák hatásai



**Lávapajzs:** Helyezd ezt a kártyát a várad elé. A következő tűzlabdát ezzel a pajzsral kivédheted, de figyelj rá: ezzel a kártyával kell blokkolnod a tűzgolyót, mielőtt a váradba csapódna!



**Lávaömlés:** Dobj egy tűzlabdát a hozzád legközelebb eső egyik oldalsó járatba. A tűzlabda az ellenséged felé fog utat keresni. Ha kettőnél több játékos, akkor előtte elforgathatod a vulkánt egy általad megcélolni kívánt játékos felé.



**Újabb kitörés:** Pottyants 2 tűzlabdát a vulkán tetején lévő lyukba. Kettőnél több játékos esetén két labda között elforgathatod a vulkánt.



**Fogoly:** Vedd el (egyik) ellenfeled egy katonáját, és helyezd a saját váradba (a szokásos szabályok betartása mellett). A fogoly a következő köröd elejéig a váradban marad. Ha valaki addig lelövi, a fogoly kiesik a játékból (ellenfelednek így eggyel kevesebb katonája marad). Ha ez volt az utolsó katonája és kilövik, ellenfeled kiesik.



**Helycsere:** Cseréld ki egy saját katonádat egy ellenfeledével. A katonák a játék végéig új helyükön maradnak (hacsak más kártya hatása nem rendezi át őket), de saját családjaikhoz hűek maradnak, azaz az eredeti játékoshoz számolódnak.



**Guberálás:** Helyezd ezt a kártyát a saját játékosablád mögé. A takarítás fázis során, amennyiben ellenfelednek egy vagy több téglája kikerül a játékból, akkor ne a dobozba rakja vissza, hanem gyűjtsd ezen a kártyán. Körönként egyszer, a taktikai fázis során, lehetőség van 3 itt összegyűlt téglát visszarakni a dobozba, cserébe egy saját téglát visszavehetsz, és a szabályok betartása mellett visszaépítheted a váradba.

Copyright: ©2020 Vesuvius Media Ltd, 38 Pioneer Ave, Halifax, Nova Scotia, B3M 1W8, Canada. All rights reserved. Made in China. Warning: Choking Hazard! Not for use by children under 3 years of age.

Help & Support: If you have any issues with your game's components, contact our Support Team at the following email address: [support@vesuviimedia.com](mailto:support@vesuviimedia.com). Please make sure to include photos of your game and your full shipping information in case we need to send you a missing/damaged component.