



Klaus-Jürgen Wrede

Mini 6 A Carcassonne rablók



A rablóbandák útra kelnek, hogy begyűjtsék fizetségüket. Amikor az alattvalók pontot szerzenek, ezek a „nemes útitársak” tartják majd a markukat.

Tartalom

- 6 fából készült rablófigura 
- 8 rablószimbólummal jelölt lapka ( jelöléssel)

Előkészületek A rablószimbólummal jelölt lapkákat a többi tájlapka közé keverjük. Minden játékos elveszi saját színű rablófiguráját és maga elé állítja azt.

Játékmenet A játékot a **Carcassonne** alapjátékának szabályai szerint játszuk.

A rabló elhelyezése: Ha egy játékos egy rablószimbólummal jelölt lapkát húz, a rendes szabályok szerint lehelyezi azt. Rablóját ezután lehelyezheti a **pontozótáblára**. A rablót a pontozósáv egyik olyan mezőjére helyezhetjük le, ahol már legalább egy másik játékos pontozó alattvalója ott áll. Ezután a sorrendben következő játékos, aki még nem helyezte el rablófiguráját, szintén elhelyezheti a rablóját. Ha az aktív játékos már elhelyezte rablóját, a következő játékos akkor is elhelyezheti azt.



*Példa: A **kék**, **piros**, **sárga** és **zöld** játszik, ebben a sorrendben. A **kék** egy rablókérttyát húz. Lehelyezi rablóját a pontozósávra a **piros pontozófigura** mellé. Mivel a **piros** és a **sárga** rablója már a táblán áll, most a **zöld** játékos behelyezheti fel a rablóját.*

Pontok „rablása”: Amikor egy másik játékoshoz tartozó pontozófigura előre lép, a mellette álló rabló tulajdonosa megkapja az éppen megszerzett pontjainak felét (a kerekítés szabályait alkalmazva). A másik játékos a teljes saját pontszámát megkapja. A rabló tulajdonosa a pontozófiguráját az elrabolt pontok értékével előremozgatja. A rabló ezután visszakerül a játékos készletébe.

További szabályok

- Ha egy rabló egy olyan alattvaló mellett áll, amely „rabolt” pontokkal előremozog, a rabló az ő pontszámainak felét **nem** kapja meg. Ehelyett az előremozgatott alattvaló magával viszi a rablót, hogy az a legközelebbi pontszerzésénél „kirabolhassa”. (Egy rabló egy másik rablót nem rabol ki.)
- A rablónak mindig el kell fogadnia a pontokat (kivéve a „rabolt” pontokat), melyet az alattvaló legközelebb szerez. Nem várhat egy későbbi értékelésre, hogy több pontot kaphasson.
- Ha egy rabló két alattvaló mellett áll, és azok mindkettőn szereznek pontot egy adott körben, a rabló eldöntheti, hogy melyikük pontszámának felét kapja meg.
- Ha egy alattvaló mellett egy értékeléskor több rabló is áll, mindegyik rabló megkapja a pontszáma felét.
- Saját alattvalót nem „rabolhatunk ki”.

A piros 5 pontot kap. A kék rabló 3 pontot „rabol” tőle, ezért a kék alattvaló 3 mezővel előre mozogja. A kék rabló lekerül a pontozótábláról. A sárga rabló a „rabolt” pontokból nem kap pontot, de előremozog a kék alattvalóval. A sárga rabló legközelebb attól a piros vagy kék játékostól fog „rabolni”, amelyekük először kap új pontot.



A kék 4 pontot kap. A piros és a zöld is 2 pontot kap a rablójúért. A rablók lekerülnek a pontozótábláról.



© 2012 Hans im Glück
Verlags-GmbH
Birnauer Straße 15
80809 München
www.hansim-glueck.de
Elrendezés: Christof
Tisch

Kiegészítés: A gabonakörök: Mindegyik Mini dobozában található egy lapka a 7. Mini kiegészítőhöz. A gabonakörökhöz. Ebből a kiegészítőből már egy lapka is használható, de a legjobban 6 lapkával játszható. Ennek szabályai a www.carcassonne.de oldalon találhatóak.

Fordította és szerkesztette a

Játékmaster Társasjátékbolt megbízásából: X-ta Lektorálta: Artax