

# FRESCO

## A tekercsek

(Exkluzív kiegészítő modul 2010 októberéből)

*A püspök különleges tekercseket hozott a festőknek.*

*A játékosok a régi korok mestereinek feljegyzéseit használva a püspök kedvében járva restaurálhatják a freskót és így plusz győzelmi pontokhoz is juthatnak.*

A tekercsek a Fresco alapjáték különleges kiegészítője. Csak az alapjátékkal együtt használható - egyedüli kiegészítésként vagy bármely másik kiegészítővel kombinálva.

Az alapjáték szabályai változatlanok maradnak. A kiegészítő szabályokat az alábbiakban részletezzük.

Ez a modul hatással lesz a



**Katedrális: A freskó helyreállítása** című kiegészítő szabályaira.

## Plusz játékelemek

### - 10 tekercslapka

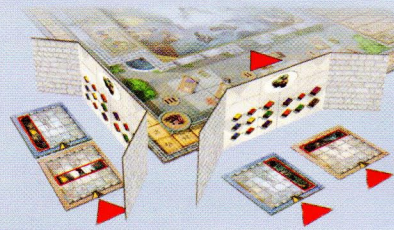
Minden lapkán a freskó egyik 5 mezőből álló vízszintes vagy függőleges sora látható.

### - 1 szabálykönyv



## Módosítások az előkészületekben

A tekercseket a hátlapjuk színe alapján válogassuk szét, majd külön-külön keverjük meg őket. Mindegyik játékosnak osszunk egy-egy lapkát mindkét típusból képpel lefelé. A játékosok lapkájukat a nagy paravánjuk mögött fogják tárolni képpel felfelé. A kimaradt lapkákat megnézés nélkül tegyék vissza a dobozba.



*A lapkát minden játékosnak a saját szemszögéből nézve kell a táblával azonos irányba fordítania.*

## Módosítások a játékmenetben



**Katedrális: A freskó helyreállítása**

### Egy tekercs kijátszása

Ha egy játékos egy olyan mezőt restaurál, mely az **egyik** tekercsén látható sorban található, és előtte erre a mezőre mozgatta a püspököt (vagy a püspök már ott áll), kijátszhatja ezt a tekercset.

A játékos azonnal 2 győzelmi pontot kap az adott sor minden helyreállított mezőjéért, függetlenül attól, hogy a többi mezőt ki restaurálta. Így egy tekercs legfeljebb 10 pontot hozhat.

### Mindkét tekercs kijátszása

Ha egy játékos egy olyan mezőt restaurál, mely mindkét tekercsén a kijelölt sorokban szerepel (a két sor keresztmetszetében), egyszerre kijátszhatja mindkét tekercsét.

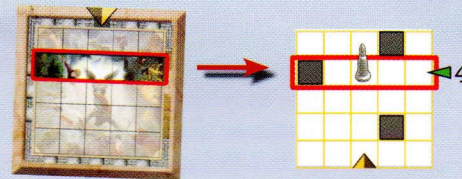
A játékos azonnal 3 győzelmi pontot kap a két sorban lévő helyreállított mezőkért, a keresztmetszetben lévő mezőt kétszer számolva. Ezzel tehát a játékos 30 győzelmi pontot szerezhet!

A játékos a festőmesterét ennek megfelelően előremozgatja a győzelmi pontok sávján. A tekercsek a kijátszásukat követően kikerülnek a játékból. A ki nem játszott tekercsek a játék végén értéktelenek lesznek.

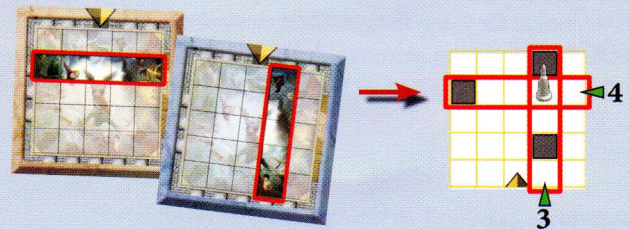
*Fontos: Ha egy másik játékos helyreállította egy sor utolsó mezőjét, az ahhoz tartozó tekercset már nem játszhatod ki.*

Fordította és szerkesztette: **X-ta**  
Lektorálta: **Artax**

*Ha a játékos a vízszintes tekercsét játssza ki, 8 GyP-t kap, mivel 4 helyreállított mező van a sorban.*



*A játékos restaurálja a keresztmetszetben található mezőt, és kijátszsa mindkét tekercsét. 12 GyP-t kap vízszintesen (4 helyreállított mező) + 9 GyP-t függőlegesen (3 helyreállított mező) = 21 GyP.*



## 2 fős játék

Leonardonak ne adjatok tekercseket.

Tervezők: **Wolfgang Panning, Marco Ruskowski, Marcel Süßbeck**; Grafika: **Oliver Schlemmer**; Szerkesztés: **A Queen Games Csapata**

A színek és anyagok változtatásának jogát fenntartjuk. - © Minden jog fenntartva. 2010 Queen Games, D-53842 Troisdorf, Németország

