

created by Luis Brüh

DWARFS

fall



Előkészületek



A Célok:

- 1) Keverd össze a kereskedelmi cél (trading goals) kártyákat és fedj fel belőlük hármat.
- 2) Keverd össze a titkos cél (secret goals) kártyákat és adj belőle minden játékosnak. Mindenki elolvassa titkos célját, majd képpel lefelé maga elé teszi.

B Drágakövek:

Típus szerint tedd őket képpel felfelé.

C Birodalom kártyák:

Válogasd szét őket szín szerint. Minden játékos kap egy paklit a saját színében (kék, piros, zöld és sárga), amit a kezébe vesz.

D Törpék:

Minden játékos kap 7, a birodalom kártyái színével megegyező törpét.

E Ogrék:

Keverd össze az ogre lapokat.

F Terjeszkedés:

Hagyjatok egy kis szabad helyet az asztal közepén a birodalom kártyák lehelyezéséhez.

Célok

Szörnyen hosszú tél közeleg. Ahhoz, hogy a törpék ezt túléljék nagyon fel kell készülniük. Eljött az ideje a drágakőgyűjtésnek, kastélyépítésnek és az élelem elraktározásának. A tűzsárkányok éppen alszanak. A tél óriásai pedig lesben állnak. Nagyon fontos az ősz, ezért a célokat bölcsen kell megtervezned!

Mikor egy játékos teljesített **3 célt** azzal kiváltotta a játék végét. A körben még következő játékosok végrehajthatják utolsó körüket, majd a játék véget ér. A legmagasabb pontszámmal rendelkező játékos lesz a győztes.



A győzelmi pontok egy kis csillaggal vannak jelölve a jobb felső sarokban.

1. Kereskedelmi célok:

Akereskedelmi célok teljesítéséhez drágaköveket kell gyűjteni, majd azokat a boltban eladni.

2. Titkos célok:

A titkos célokat bármikor fel lehet fedni a játék során (még a játék végi pontozás előtt is), és meg kell mutatni, hogy a rajta lévő titkos cél igényt sikerült teljesíteni.

A kereskedelmi célokat, a titkos célokat és az általad legyőzött szörnyeket tartsd magad mellett az asztalon. Ezek nem számítanak bele a 9 lapos kézlímitbe.

Birodalom kártyák

Egy törpe király számára a kastély a legfontosabb. Folyton csak a területei megvédésén és az elengedhetetlenül fontos új területek meghódításán jár az agya.

A királyság kártyák nem érnek semmit sem a játékos kezében. Azonban a játék végén és egy kastély falain belül egy nagy királyság a győzelmet vagy vereséget jelentheti.

1. Birodalomépítés:

Amikor csak lehet helyez le (vagy tegyél egy másikra) kártyákat, amivel meggátolhatod az ellenfeled terveit. A sikeres játék kulcsa, hogy úgy építkezz stratégiaileg, hogy azzal a saját birodalmadat erősíted, míg az ellenfeleid területeit csökkented vagy gyengíted.



Ha a saját színedben a kastélyod játékban van, akkor azért körönként kapsz egy extra akciót.

A birodalmadnak számít minden olyan birodalom kártya, ami a kastélyodat is magába foglaló falakon belül található. A játék végén megkapod a birodalmadban lévő összes kártyán szereplő győzelmi pontot.

2. Szörnyek:

A szörnyek ijesztő és területhez kötődő bestiák. Csak a vele azonos típusú kártyákra lehet őket rátenni. A sárkányokat csak bányákra, az óriásokat pedig kastélyokra, de csak akkor, ha nincsen törpe az adott kártyán.

Egy **szörny meggátolja, hogy teljesüljenek a feladatok** egy birodalmon belüli összes azonos kártyatípusokon, és a szörny legyőzéséig nem távolíthatóak el.

Az adott kártyatípusok után győzelmi pont sem jár, ha **szörny** van rajta.



Szörny legyőzéséhez **5 azonos színű törpét** kell helyezned a kártyára. Amikor ez megtörténik, akkor a szörnyet el lehet távolítani a birodalomból, és az őt legyőző játékos céljai közé lehet tenni.

A legyőzött szörnyek nem számítanak céloknak, de 3 győzelmi pontot jelentenek a játék végén.



Nem lehet olyan kártyán ásní, amin szörny van.

Egy másik színű törpe elég ahhoz, hogy a szörnyeteget ne tudd legyőzni.



3. fogadó:

Az ogrék megkérdőjelezhető hűsége ellenére létfontosságú szolgálatot tudnak nyújtani a törpék királyainak. Ők viszik el a balhét minden rablásért, fosztogatásért, zaklatásért és bármi másért. Bármikor szerezhetsz ogre kártyát a fogadóból, amikor szeretnél. Ha kifogyta az ogrepakli, akkor csak keverd újra a már eldobott ogre lapokat.

Minden egyes ogre lap egy helyet foglal el a kezekben, és nem jár érte győzelmi pont a játék végén. Azonban nagyon fontos szerepe van az ellenfél akadályozásában és a játék irányának alakításában.

Az ogre kártyák használata nem kerül akcióba. Csak jelentsd be használatukat a kör során.



4. Bányák:

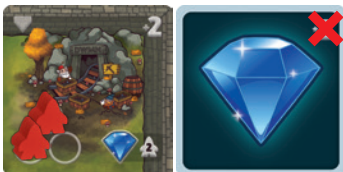
Egy kereskedelmi cél teljesítéséhez a játékosoknak drágaköveket kell gyűjteniük a bányákból. Ehhez a megfelelő számú törpét rá kell helyezni a bánya kártyára, és be kell gyűjteni a drágaköveket a játékos körének végén.

A játék végén a teljes pontszámhoz hozzá kell adni a kezekben lévő drágakő kártyákon lévő győzelmi pontok összegét.

De légy óvatos! Miatána egy kártyára lehelyezted a teljesítéséhez szükséges számú törpét, és közben bármilyen ok miatt mégsem tudod az teljesíteni, akkor is visszakerülsz a törpéidet, de drágakövek nélkül!



A FELADAT
TELJESÍTÉSÉHEZ
SZÜKSÉGES
TÖRPÉK SZÁMA



A piros játékos 2 törpét helyezett le a gyémántbányára, de éppen nincsen elérhető gyémánt kártya. A törpék visszakerülnek a játékos készletébe anélkül, hogy gyémánt kártyát kapott volna.

A piros játékos 2 törpét helyezett le a gyémántbányára, de éppen nincsen elérhető gyémánt kártya. A törpék visszakerülnek a játékos készletébe anélkül, hogy gyémánt kártyát kapott volna.



5. Bolt:

Egy kereskedelmi cél végrehajtásához üzletet kell kötni a boltban. Ezzel a bolt kártyára le kell tenned 3 törpét és a kör végén el kell dobnod a kereskedelmi cél teljesítéséhez szükséges drágakő lapokat. Az így eldobott drágakövek visszakerülnek a közös készletbe, te megkapod a kereskedelmi cél kártyát, majd annak az üres helyét fel kell tölteni a kereskedelmi célok pakli felső lapjával.



A játékos köre

A körödben 3 akciót hajthatsz végre (vagy 4-et, ha a kastélyod játékban van) Bármilyen kombinációban végrehajthatod a következőket: egy kártya lehelyezése, egy törpe lehelyezése vagy mozgatása. Ugyanazt az akciót a körödben többször is végrehajthatod.

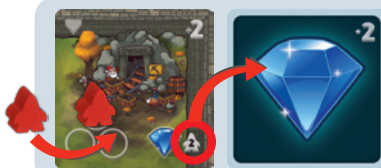
Helyezz le egy birodalom kártyát:

Helyezd le a kezedből az adott kártyát egy másik, már lent lévő kártya mellé. Ha nincsen kártya játékban, akkor azt bárhová leteheted az asztalra. Azt is választhatod, hogy egy már letett kártyára teszel rá egy ugyanolyan típusú kártyát, ha azon még nem volt törpe (max. 3 emelet magas lehet egy kártyahely).

HELYEZZ LE EGY KÁRTYÁT...



...VAGY TEDD RÁ EGY UGYANOLYAN TÍPUSÚ KORÁBBI KÁRTYÁRA.

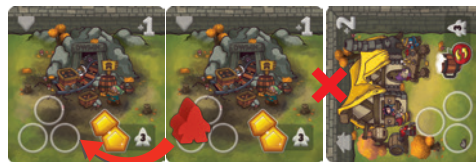


Helyezz le egy törpét:

Helyezz a készletedből egy törpét játékba. A köröd végén a törpék csak akkor kerülnek vissza hozzád, ha azok teljesítettek egy feladatot. Ha egy törpe nem vett részt egy feladat végrehajtásában, akkor az ottmarad az aktuális kártyáján.

Mozgass egy törpét:

Egy törpét átmozgathatsz egy szomszédos kártyára, ha az nincsen fallal elválasztva. Ha egy törpe egy bányán van és nincsen sárkány abban a királyságban, akkor a törpét átmozgathatod bármelyik lehelyezett bánya kártyára.



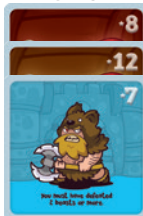
Játszd ki az ogre kártyákat:

Az ogre kártyák kijátszása ingyen akció. Többet is kijátszhatsz egy köröd alatt, még mielőtt teljesítenél bármilyen feladatot.

A köröd végén végrehajthatsz bármennyi feladatot azzal, hogy eltávolítod az érintett törpéket és végrehajtod az érintett kártya akcióit. **A köröd végén maximum 9 kártya maradhat a kezekben.** A többlet lapokat dobd el a kezedből (drágakövek és ogrék). Birodalom kártyákat nem lehet eldobni.

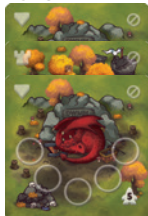
A játék végi pontozás:

TELJESÍTETT CÉLOK



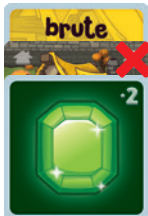
27 GYP

LEGYŐZÖTT SZÖRNYEK

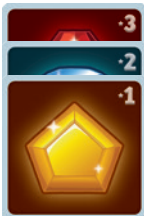


9 GYP

A JÁTÉKOS KEZED

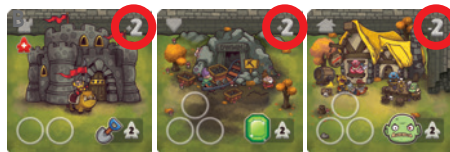


2 GYP



6 GYP

BIRODALOM GYP-K: $2+2+2 = 2$ GYP



VÉGSŐ PONTSZÁM: $27+9+2+6+2 = 46$ GYP.

Döntetlen esetén a lejobb birodalommal (GYP-kben) rendelkező játékos nyer. Ha még így is döntetlen van, akkor a játéktéren legtöbb törpével rendelkező játékos nyer.

Birodalom kártyák:



kastély



fogadó



bánya

Lehelyezés helyek:



Lehelyezés
helyek



Egy feladat
teljesítéséhez
szüksége törpék
száma

⊘ Tűzsárkányok és télóriások:



Ugyanazon birodalmon belül minden ugyanolyan típusú kártyán meggátolnak minden feladatvégrehajtást. A szörny legyőzésig nem lehet az olyan típus kártyákra ráhelyezni, vagy aláásni.

↻ Bolt



A felfedett kereskedelmi célhoz tartozó szükséges drágaköveket itt fizetheted be.

→ Extra akció:



1 extra akció
az adott színű
játékos számára

→ kapsz:



1 Ogre



1 smaragd



1 gyémánt



2 arany



1 rubint

→ Ásás:



Forgatás nélkül adott kártyatorony felső kártyáját helyezd a többi alá. Csak akkor tudsz ásni, ha nincsen rajta törpe.