

Railways of the World Kártyajáték: Kiegészítő Játékszabály

Tartozékok:

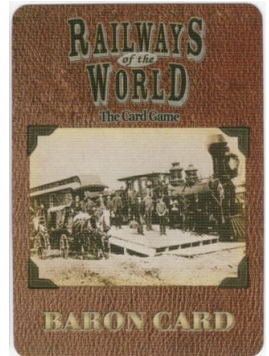
10 Alagút kártya, 5 Váltó kártya, 5 Szürke Város kártya, 5 Joker kártya, 2-2 db 1-es értékű Sín kártya mind az öt színből, 10 Baron (Báró) kártya. *(az angol szabályban tévesen 11 szerepel)*

Megjegyzés: elég kártyát kínál ez a kiegészítő egy ötödik játékos hozzáadásához, de ehhez a vonatok (pl. az EagleGames.net oldalon) külön vásárolhatóak meg.

Báró Kártyák:

Alapvető Báró szabályok: Az előkészületekkor keverjétek meg a Báró kártyákat, majd osszatok minden játékosnak képpel lefelé 2-2-t. Ebből a játékosok kiválasztanak maguknak egyet, a másikat külön teszik, kikerül a játékból. A Bárók nem számítanak a kézlimitbe.

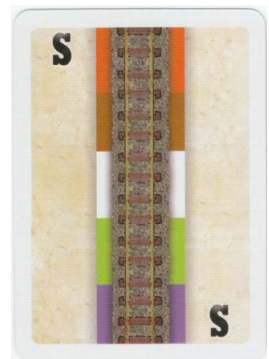
Báró Szabályvariáns: Megkeverés után képpel felfelé tegyetek 5 Báró kártyát a játéktér közepére. Egy játékos elvehet onnan egy kártyát, mint egy akció a körében. Megjegyzés: egyetlen Báró kártya a megengedett játékosonként.



Váltó Kártyák:

Előkészületekkor minden játékos kap egy Váltó kártyát. Ez a lap a játék során egyszer használható új Város becsatlakoztatásakor az út színének megváltoztatására.

Például: Az asztalon lévő „A” város Zöld bekötéssel rendelkezik. A kezemben lévő „B” várost narancs színű utak hagyják el. Ezért „A” és „B” város csatlakoztatásához használnom kell a Váltó kártyámat. Kijátszok 1 vagy több Zöld/Joker kártyát „A” városból kiindulva, majd a Váltó kártyámat, amit további 1 vagy több Narancs/Joker kártya követ egészen „B” városig. Minden egyéb korábbi építési szabály érvényben van. Legalább 1 Sínt kötelező kijátszani (színes vagy joker) a váltó mindkét oldalán.



Megjegyzés: A Váltó kártya nem számít Sín kártyának Pontozáskor, és nem kombinálható Alagutakkal. A Váltó nem számít bele a kézlimitbe.

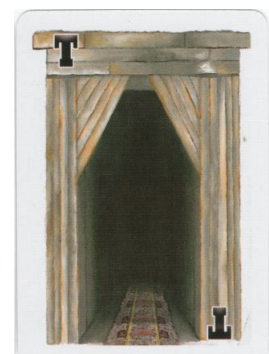
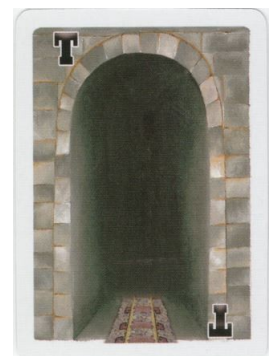
Alagút Kártyák:

Előkészületekkor minden játékos 2 Alagút kártyát kap. Ezek a kártyák a játék során egyszer használhatóak két már megépült város összekötéséhez. Az összekötéshez használt sín kártyák színe **meg kell, hogy egyezzen**.

Példa: „C” és „D” város összekötéséhez legalább egy megfelelő színű Sín kártyát vagy Joker kártyát ki kell játszani „C” városból kiindulva. Ehhez csatlakozik az egyik Alagutad. Ezután ugyanezen akció során hasonlóan kell tenni „D” városból kiindulva (megfelelő színű Sín/Joker kártyák, másik Alagút). Az Alagutak mindkét oldalát meg kell jelölni egy-egy vonattal, Áruszállításnál mindkettő egy-egy csatlakozásnak számít pontokat tekintve.

Megjegyzés: Az Alagút kártyák nem számítanak Út kártyának pontozáskor, és nem kombinálhatóak Váltóval. Az Alagutak nem számítanak a kézlimitbe.

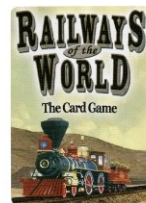
Megjegyzés: A Játékvégi Pontozás során egy város befolyása vizsgálatokor (kinek mekkora összértékű útvonala csatlakozik) az Alagútig tartó Sínszakasz számít csak, a túloldalon lévő már nem ehhez a városhoz számít.



Alap Játék Húzópakli Variáns (a húzások szerencsefaktorát csökkenti):

Alkossatok 3 különálló húzópaklit:

Egyet a Város Kártyáknak, egyet a színes Sín Kártyáknak, és egyet a Joker Kártyáknak.



Város Húzópakli

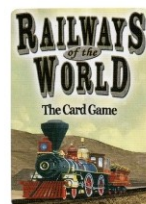


Kártya Választó terület

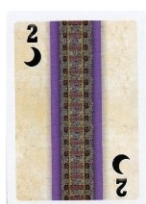
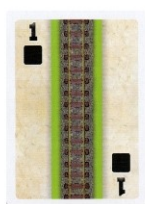


Ezek a paklik az alábbi módon épülnek fel:

Város Húzópakli – 2 felcsapott lap a húzópakli mellett



Sín Húzópakli



Kártya Választó terület

Színes Sín Húzópakli – 3 felcsapott kártya a húzópakli mellett

Joker Pakli – Egyetlen pakli, képpel felfelé

Minden játékos egy véletlenszerűen kapott 2-es értékű várossal, egy Jokerrel és 2 véletlenszerűen kapott Színes Sínnel kezd, ahogy eddig is. Plusz a használni kívánt kiegészítő kártyákkal.



Mozdony/Joker Húzópakli

A „Játék Rendje” fejezet során részletezett húzások alkalmával az alábbiak választhatóak ebben a variánsban:

- 1) Egy Joker kártya húzása
- 2) Egy Város kártya húzása (felcsapott, vagy pakli tetejéről)
- 3) Két színes Sín kártya húzása (felcsapott, vagy a pakli tetejéről)

Szabadon használhatjátok a kiegészítő és az imént leírt variáns nyújtotta lehetőségeket, tetszőlegesen kombinálva, egyes elemeket (vagy épp mind) kihagyva. Jó szórakozást!

Néhány kiegészítés a BGG-ről:

Alagutak és Váltó használatakor nem érvényes az az alapszabály, hogy az útvonalban legalább egy (megfelelő) színes Útnak lennie kell. Használható az Alagút, illetve Váltó mindkét oldalán csak Joker is a csatlakozás megépítéséhez.

A 2 Alagút ugyanabba az útvonalba kerül be egy azon akció során. Hogy mért van kettő? Jó kérdés, talán esztétikai dolog (valahol ki is kell menni az alagútból...).

Ha már csak 1 Vonat jelölőd van, már nem tudsz Alagutat építeni, mert nem tudod mindkét útszakaszt birtokba venni. (Közös megegyezéssel persze jelölhető mindkét szakasz 1 vonattal).

Alagút és Váltó kártyák használatakor a megépített csatlakozás ugyanúgy azonnal pontot ad (csak az említett kiegészítő kártyák nem számolandók a pontozáshoz).

A szürke városról semmi említést nem tesznek. Alapvetően az 5. játékos miatt került a játékba, de több opció céljából egyébként is nyugodtan bekeverhetők. Szürke városok csupán előállítanak árut, szállítani szürke városba nem lehet. (De ez is közös megegyezés kérdése lehet).



Fordítás: Nagydagy

Szerkesztés: Artax

Megvásárolható: www.jatekmester.com

Designed by: James Eastham & Steve Ellis.
Tunnel Art by: Ellie Nelson

Special thanks to the following: Our families, the staff at Rainy Day Games, Brian Brokaw, Brent Edington, Jeremy Mueller, Gregory Bay, & Steve Jones.