

Qwirkle Cubes

6 éves kortól



Dobj, illessz, pontozz és győzz!

Qwirkle Cubes

2-4 játékos részére

Játékidő: 30-60 perc

Tartalom: 90 kocka (15 darab mind a 6 színből)
húzó zsák
szabálykönyv

CÉL

Alakíts ki kockáid segítségével forma- és szín sorokat. Gyűjts pontokat minden egyes kockával, mely az általad kialakított vagy kiegészített sorban van.

ELŐKÉSZÜLETEK

Szükségetek lesz a pontozáshoz papírra és ceruzára. Tegyétek az összes kockát a zsákba. Minden játékos húz 6 kockát és dob velük, hogy kialakítsa kiinduló alakzatait. Mindenki nyíltan játszik, a többiek számára mindig láthatóvá téve kockáit.

JÁTÉKSZABÁLYOK

A körökben:

1. Ha szeretnéd bármelyik kockádat újra dobni, válaszd ki és dobd őket újra.
2. Adj kockákat a háléhoz. Minden letett kockának azonos tulajdonságúnak kell lennie a lent lévőekkel, színben vagy formában. Kockádat egy sorba teheted csak le, de nem kell egymáshoz érintkezniük.
3. Rögzítsd pontszámaidat.
4. Húzz új kockákat, hogy ismét 6 legyen a kezvedben. Dobj ezekkel az új kockákkal és add hozzá a többihez. Ha nem tudsz egyet sem lehelyezni, addig kell újradobnod összes kockádat, míg játszani nem tudsz.

A JÁTÉK KEZDETE

A legidősebb játékos kezd. Egyedül az első körben dobás után az első játékosnak annyi azonos tulajdonságú kockát kell kijátszania, amennyit csak tud. Ha az első játékos nem tud egynél több kockát kijátszani a játék kezdetéhez, újra kell dobni összes kockáját, míg képes lesz egynél többet kijátszani. A kör az óramutató járása szerint halad tovább.

A KOCKÁK DOBÁSA

Köröd elején újradobhatsz bármennyit kockáidból. Minden alkalommal, mikor újradobsz, lehetőségod lesz a kockákon látható formák megváltoztatására. A kockák dobása sosem változtatja meg a kockák színét.

A köröd végén húzz helyettesítő kockákat a zsákból és azonnal dobj velük, mielőtt hozzáadnád a kezvedben lévőkhöz.

A HÁLÓ BŐVÍTÉSE

A játékosok körönként bővítik a hálót. Minden kockának vízszintesen vagy függőlegesen kell kapcsolódnia a háléhoz, nincsenek átlós kapcsolatok.

A 2 vagy több kocka kapcsolódásából sorok jönnek létre. Egy sor vagy egyforma színekből vagy egyforma formákból áll. A hozzáadott kockáknak a kiegészített sorban lévő kockákkal egy tulajdonságukban meg kell egyezzenek.

Egy formasorban egy szín csak egyszer szerepelhet. Például egy négyzetekből álló sorban csak egy kék négyzet szerepelhet.



tilos

Egy szín sorban egy forma csak egyszer szerepelhet. Például egy sárga sorban csak egy kör lehet.



tilos

Ha több kockát raksz le egyszerre, minden kockának azonosnak kell lennie egy tulajdonságukban és ugyanabba a sorba kell, hogy kerüljenek. Ellenben nem kell, hogy egymással érintkezzenek.



lehelyezendő kockák

meglévő sor

lehelyezett kockák

Mivel minden kockának egy tulajdonságában meg kell egyeznie azokkal, melyek hozzáérnek, előfordulhatnak olyan helyek, ahova nem tudunk kockát helyezni.



PONTOZÁS

Amikor sort hozol létre, minden egyes, a sorban lévő kockáért 1 pontot kapsz. Ha egy, már meglévő sort folytatasz, minden egyes kockáért 1 pontot kapsz, melyek az adott sorban vannak, még azokért is, melyek már előtte is ott voltak. Egy kocka két pontot is érhet, ha két különböző sornak is része. Lásd a Játékpéldáknál.

További 6 bónuszpontot kapsz, ha befejezel egy sort – ezt hívják Qwirkle-nek. A Qwirkle 12 pontot ér –1 pont kockánként, plusz a 6 bónuszpont. A hat kockának vagy azonos színűeknek kell lenniük különböző formákkal, vagy azonos formájúaknak különböző színekben. A létrehozott sorok maximum hat kockából állhatnak.

Az a játékos, aki kiváltja a játék végét, szintén 6 bónuszpontot kap.

A JÁTÉK VÉGE

Ha már nincs több kocka a húzózsákban, a játék ugyanúgy halad tovább, de a játékosok már nem helyettesítik lehelyezett kockáikat. Aki először elhasználja összes kockáját, kiváltja a játék végét és 6 bónuszpontot kap. A legtöbb pontot gyűjtött játékos lesz a nyertes.

JÁTÉKPÉLDÁK

• Jessica kiinduló kockái

• 2 kockát újradob

• Kockái az újradobás után

• 3 csillagot játszik ki és szerez 3 pontot

• 3 új kockát húz és dob velük

• Jessica új kockái

• Chris kiinduló kockái

• 5 kockát újradob

• Kockái az újradobás után

• 3 négyzetet játszik ki és szerez 7 pontot

• 3 új kockát húz, és dob velük

• Chris új kockái

• Andrew kiinduló kockái

• 3 kockát újradob

• Kockái az újradobás után

• 2 gyémántot játszik ki és szerez 8 pontot

• 2 új kockát húz, és dob velük

• Andrew új kockái

• Sally kiinduló kockái

• 5 kockát újradob

• Kockái az újradobás után

• 3 zöld kockát játszik ki és szerez 8 pontot

• 3 új kockát húz, és dob velük

• Sally új kockái

• Jessica kockái

• 5 kockát újradob

• Kockái az újradobás után

• 1 piros gyémántot játszik ki és szerez 5 pontot

• 1 új kockát húz, és dob vele

• Jessica új kockái

• Chris kockái

• 5 kockát újradob

• Kockái az újradobás után

• 3 csillagot játszik ki és szerez 15 pontot, beleértve a 6 Qwirkle-bónuszt

• 3 új kockát húz, és dob velük

• Chris új kockái

• Andrew kockái

• 5 kockát újradob

• Kockái az újradobás után

• 2 piros kockát játszik ki és szerez 8 pontot

• 2 új kockát húz, és dob velük

• Andrew új kockái

• Sally kiinduló kockái

• 3 kockát újradob

• Kockái az újradobás után

• 3 gyémántot játszik ki és szerez 7 pontot

• 3 új kockát húz, és dob velük

• Sally új kockái

• Jessica kockái

• 4 kockát újradob

• Kockái az újradobás után

• 3 narancssárga kockát játszik ki és szerez 9 pontot

• 1 új kockát húz, és dob vele

• Jessica új kockái

• Chris kockái

• 5 kockát újradob

• Újradobás után

• 2 zöld kockát játszik ki és szerez 12, beleértve a 6 Qwirkle-bónuszt

• 2 új kockát húz, és dob velük

• Chris új kockái

• Andrew kockái

• 6 kockát újradob

• Újradobás után

• 3 kőt játszik ki és szerez 9 pontot

• 3 új kockát húz, és dob

• Andrew új kockái

• Sally kiinduló kockái

• 4 kockát újradob

• Újradobás után

• 3 gyémántot játszik ki és szerez 12 p.t.

• 3 új kockát húz, és dob

• Sally új kockái