

HÁTTÉR

Minden városban találni romokat. Sokak számára egy ilyen csak törmelék és por. A Dögturkászok számára azonban egy rom sokkal többet jelent: elrejtí őket és menedékre lelhetnek benne. Felkeresheted őket élelmiszerért, ruháért és értékes tárgyakért.

Vajon ki tudod használni a Dögturkászok képességeit, hogy a segítségükkel győzelemre vezethesd a frakciódodat?

ÚJ JÁTÉKÖSSZETEVŐK

50 új kártya, az alábbi bontásban:



44 dögturkász-kártya
 (a kiegészítő azonosítójával)

6 sárga kapcsolat-kártya
 (használd ezt a készletet)

ÚJ JÁTÉKMECHANIZMUS A KIEGÉSZÍTŐBEN

SZEMÉLYES DOBÓPAKLIK

Ahelyett, hogy a kártyáidat a többi játékosal együtt egy közös dobópakliba dobod, ezen kiegészítővel játszva mindenkinek egy saját, képpel felfelé néző személyes dobópaklija lesz. Ez lehetővé teszi az interakció egy új módját, hiszen ezen személyes dobópaklikhoz a többi játékos is hozzáférhet alkalomadtán.

ÖSSZEILLŐ SZIMBÓLUMOK

A helyszínek szimbólumai további jelentéssel bírnak. Az új kártyák képességei hivatkozni fognak ezen szimbólumokra.

SÁRGA KAPCSOLATKÁRTYÁK

A sárga kapcsolat-kártyák egy új paklit vezetnek be a játékba, melyhez minden játékos hozzáférhet. Ezeket a kártyákat ugyanúgy veheted meg és játszhatod ki, mint a kék és piros kapcsolat-kártyákat.



Az új mechanizmusok részletes szabályairól a következő fejezetekben olvashatsz.

JÁTÉK E KIEGÉSZÍTŐVEL

A Scavengers State Pack kártyacsomagot az **51st State: Complete Master Set** társasjáték kiegészítőjeként használhatod.

A Scavengers State Pack kiegészítővel való játékhoz az alábbi szabályokat kell használnotok:

JÁTÉK ELŐKÉSZÜLETEK

Készítsd elő a játékokat a megszokott módon, az alábbi eltérésekkel:

- A 44 dögturkász-kártyát keverd össze az alapjáték 88 kártyájával. Ezt a paklit fogjátok használni a játékhoz.
- Keverd meg a 6 sárga kapcsolat-kártyát, majd képpel lefelé tedd le a pakliját a kék és piros kapcsolat-kártya paklik mellé.
- Minden játékos hagyjon magának egy kis helyet a frakciótáblája mellett, hogy legyen hová eldobni a lapjait. Már a játék kezdetén felhúzott 6 kártyából is 2-t mindenkinek a **saját személyes dobópaklijába** kell dobjon, a közös dobópakli helyett.

ÚJ SZABÁLYOK

Használjátok az alapjáték szabályait az alábbiak kivételével:


1. FELDERÍTÉS FÁZIS

- Csapat fel a sárga kapcsolatpakli legfelső lapját is.
- 1-1 kártya fog maradni minden kártyaválasztási kör után. Az utolsónak maradt kártyát az aktuális kezdőjátékos **személyes dobópaklijába** kell eldobni,

3. AKCIÓ FÁZIS

- Amikor el kell **dobnod** egy kártyát a kezedből, vagy az államból (például mert lerombolsz vagy fejlesztesz egy helyszínt), akkor e kártya a **személyes dobópakliba** kerül a közös dobópakli helyett.

Kapcsolat-kártya megszerzése, illetve kijátszása


E kiegészítőben egy új típusú, sárga kapcsolat-kártyával találkozhatasz. Ugyanúgy, mint a piros és kék kapcsolat-kártyák esetén, vagy eldobsz 2  -t, hogy felhúzhass egy sárga kapcsolat-kártyát, vagy kijátszol a kezedből egy sárga kapcsolat-kártyát.


4. TAKARÍTÁS FÁZIS

- A felcsapott és megmaradt sárga kapcsolat-kártyát ugyanúgy el kell dobni, mint a többi.

ÚJ KÁRTYAHATÁSOK

A szimbólum

A kártyák hatásában szereplő  szimbólum azt jelenti, hogy „**egy másik játékos személyes dobópaklijának legfelső lapját**”. Minden alkalommal, amikor ezt a hatást aktivárod, szabadon kiválaszthatod, hogy melyik játékoscsapod személyes dobópaklijának legfelső lapja legyen a kártya hatásának célpontja.

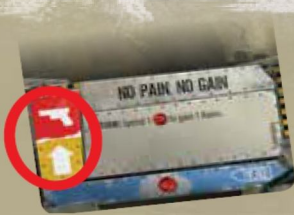
Ha önálló szimbólumként szerepel egy kártya *zsákmány*, *(nyílt) termelés*, *építés bónusz*, *nyereség* mezőjében, a kártya hatásában, vagy ha egyszerűen csak azt írjuk, hogy „1 ”, annak további jelentése is van:

Felhúzhatod bármelyik **játékoscsapod** személyes **dobópaklijának** legfelső lapját, és a kezembe veheted. **Soha** nem vehetsz el kártyát a **saját** személyes dobópakliból, és **soha** nem lehet a **saját** személyes dobópaklid egy kártyád hatásának célpontja.

Megjegyzés: még ha az összes játékoscsapod személyes dobópaklija üres is éppen, akkor sem férhetsz hozzá a saját személyes dobópaklidhoz.

Összeillő szimbólumok

Néhány új kártyahatás arra utasít, hogy az összeillő szimbólumok alapján nyersanyagokat szerezz, vagy költess el.



A játék összes szimbóluma illeszkedik egy nyersanyaghoz:

- 1
- 1
- 1
- 1
- 1
- 1
- 1 (ha kapsz: húzz 1 lapot, ha költesz: dobj el 1 lapot)
- 1 jelző
- 1
- nincs hatás

Ha egy kártya arra utasít, hogy válassz egy szimbólumot a -ból, akkor az összes játékos személyes dobópaklija felső lapjainak szimbólumai közül válogathatsz. Ezután nézd meg a fenti táblázatot, hogy a választott kártyaszimbólumnak milyen nyersanyag felel meg.

Például: Sárának van egy „Scouring the Ruins” kártyája az állományában, amely hatása: „AKCIÓ: Válassz egy szimbólumot a kártyákról. Költs el 1-et a választott nyersanyagból, hogy kapj 1 -t. Marinak van egy „School” kártyája a személyes dobópaklija tetején. Sára a szimbólumot választja róla, eldob 1 -t, és kap 1 -t

Romok begyűjtése

Ha begyűjtesz egy romot (például egy termelő kártya segítségével), húzz 1 kártyát a pakliból, és tedd le képpel lefelé az állományba (nem kell aggódnod amiatt, hogy pontosan melyik sorba teszed a kártyát). Megnézheted a romként letett kártyád képes oldalát, hogy tudd, milyen kártyát fordítottál le romnak.

Rom átépítése

Amikor valamilyen hatás arra utasít, hogy építsd át a romodat, fordítsd képpel fölfelé a kártyáját. Ebben a pillanatban a kártya megszűnik rom lenni, és helyszínné válik. Ellenőrizd, hogy az új helyszíned az államtáblád megfelelő sorába kerüljön (lásd az alapszabálykönyv 5. oldalán a „Helyszíneid menedzselése” fejezetet). Az új helyszíned azonnal aktívvá válik, és ha egy termelő helyszínen, az a megszokott módon fog neked inntól kezdve termelni.

KÁRTYA MAGYARÁZATOK

Poni Express: a nyersanyagokat a közös készletből vedd el. Minden romodon (maximum 3) tetszőleges nyersanyagot helyezhetsz el (mindegyiken lehet más-más nyersanyag is).

Demolition Mike és Demolition Tommy: ha ezeket a kártyákat hasznárod, megkapod egy helyszíned zsákmány területének nyersanyagait, majd fordítsd képpel lefelé azt a kártyát. Ez ettől kezdve rom.

KÉSZÍTŐK

JÁTÉKTERVEZŐK: Ignacy Trzewiczek, Joanna Kijanka

ILLUSZTRÁTOROK: Piotr Foksovicz, Mateusz Bielski,

Piotr Cieśliński, Tomasz Górnicki, Michał Oracz,

Daniel Grzeszkiewicz, Michał Sztuka

SZABÁLYKÖNYV: Joanna Kijanka

GRAFIKAI TERVEZÉS: Maciej Mutwil



© 2017 PORTAL GAMES Sp. z o.o. ul. Św. Urbana 15, 44-100 Gliwice, Poland. Minden jog fenntartva.

A játékszabályok, játékelemek és illusztrációk újratervezése és közzététele a Portal Games engedélye nélkül tilos.

KIEGÉSZÍTŐ SZOLGÁLTATÁS: Ez a játék minőségi termék.

Nagy gonddal állítottuk össze. Azonban ha bármilyen összetevő hiányzik, kérjük fogadd bocsánatkérésünket és vedd fel a kapcsolatot a csereprogrammal: portal@portalgames.pl.
Sok boldog órát kívánunk ezzel a játékkal!

A Te Portal Games csapatod.

www.portalgames.pl

www.facebook.com/portalpublishing

www.twitter.com/trzewik