




Biztonságos mezők

A 26-os , 28-as  és 29-es  mezők „biztonságosak”, ahol a bábuk védelem alatt állnak és nem támadhatóak meg az ellenfél bábujával. A játékosnak nem kell elhagynia ezeket a mezőket, csak ha ő úgy dönt.

A tábla elhagyása

A játékos nem kezdheti el bábuait leszedni, amíg összes bábuja le nem lépett az első sorból. A tábla elhagyásához nem szükséges pontosan a 30-as mezőre érkezni. Ha magasabb számot dobysz, mint amennyire szükséged van, ezt a plusz értéket arra kell felhasználnod, hogy az ellenfél bábuját előremozgasd azzal az értékkel, mely a tábla elhagyása után fennmaradt. Ha egy játékost megtámadnak vagy visszamozgatják az 1. sorba, annak a játékosnak a bábuja a táblán maradnak, és nem hagyhatják el azt, míg az összes bábuja ismét ki nem kerül az első sorból.

Az a játékos lesz a győztes, aki először hagyja el a táblát az összes bábujaival.

Ha a játékosok pontozni szeretnék játszmáikat, a győztes játékos 1 pontot kap az ellenfél minden egyes bábuja után, melyek a 2. és 3. sorban fennmaradtak, illetve 3 pontot az első sorban fennmaradt bábukért.

Ez a kockázat és a sors játéka, és ahogy az életben is, az eredményt nem tudhatjuk, míg a játék véget nem ér.

Fordítás: X-ta
Szerkesztés: Artax

Megvásárolható:

Játékmester Társasjátékolt

6000 Kecskemét, Izsáki út 2. (Szil-Coop üzletház) 1. emelet 28-as üzlet.

Weboldal: www.jatekmester.com E-mail: info@jatekmester.com Telefon:+36-30-477-71-51