

# Ur királyi játéka

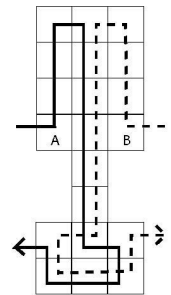


## □ Történelem

1922-től 1934-ig a brit régész, Sir Leonard Woolley ásatásokat vezetett Irakban, közel a bibliából is ismert mezopotámiai Ur városához. Körülbelül 1850 temetőben végeztek ásatásokat, melyek között 17 királyi sírkövet is találtak, melyek i.e. 2600 körüli időkből származtak. Ezekben a királyi sírokban néhány társasjátékot is felfedeztek. A legszebben kidolgozott berakásokkal díszített játékot Londonban, a British Múzeumban állították ki. Az általad vásárolt játék ennek a játéknak a rekonstrukciója. A játék szabályait részben egy i.e. 177-ből származó ékírásos táblán találták meg. Ezek a versenyjáték szabályai. A stratégiai játék szabályai teljesen újak.

## □ A versenyjáték (2 személyes)

Minden játékosnak hét figurája van (a kicsi korongok). Van 4 tetraéder alakú kocka. Mindkét játékos a pályán versengve próbálja meg ellenfelét legyőzni, és figuráit a tábláról elsőként levenni. A figurák az itt látható ábra szerint fognak mozogni.



1. Hogy meghatározzátok, melyik játékos fog a sötét figurákkal játszani, a játékosok addig dobálnak a kockákkal, míg egyikük egy 1-est nem dob. Ez a játékos lesz a világos figurákkal. Az ellenfél fog a sötét figurákkal játszani.

A kockák tetején látható fehér pontok fogják megjelölni, hány mezőt léphet a játékos előre (0, 1, 2, 3 vagy 4).

2. A figurák mindegyikét 1-es dobással helyezhetjük fel a táblára. Ha valaki 1-est dob vagy egy rozettára (*Piros-kék virág*) érkezik, még egyszer dobhat. A táblán lévő saját bábu bármelyike mozgatható.
3. Egy figura nem érkezhets elfoglalt mezőre, kivéve, ha azon az ellenfél bábuja áll vagy rozetta van rajta. Az első esetben az ellenfél figuráját levesszük a tábláról és előről kell kezdenie. A második esetben több figura is lehet ugyanazon a mezőn (sötét és világos) egy rozettán (a rozetták védettek).
4. Ha egy játékos nem tud előre mozogni, a köre véget ér.
5. A második figurát is 1-es dobással tehetjük fel a táblára. Több figura is lehet egy időben a táblán.
6. Az út végén pontos számot kell dobnunk a tábla elhagyásához. Ha nem ez az eset áll fenn, a figura a helyén marad. A játékosnak ehelyett másik bábuval kell mozognia.
7. Ha valaki 0-t dob, köre azonnal véget ér.

## □ A stratégiai játék (2 személyes)

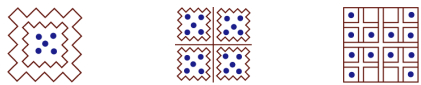
Mindkét játékosnak 7 figurája van. 4 tetraéder alakú kockával fognak dobni. Először el kell dönteniük, ki kezdi a játékot. A kezdőjátékos fogja kiválasztani a bábuit.

A kockák tetején látható fehér pontok fogják meghatározni, hány mezőt léphet a játékos előre (0, 1, 2, 3 vagy 4).

1. A játékosok felváltva helyezik korongjaikat pöttyös oldalukkal felfelé a táblára, bármelyik mezőre, amit stratégiaileg megfelelőnek találnak (lásd a 2. pontot). A játék akkor kezdődik, ha már minden figura a táblán van.
2. A játék célja az, hogy 4 bábunkkal 4 egyforma jellel ellátott mezőn álljunk az alábbi szimbólumok közül:



Továbbá a megmaradt figurákból 1-nek a következő szimbólumok egyikén kell állnia:



Végül pedig legalább egy figurának a tábla két oldalán kell elhelyezkednie (egy a 12 négyzetből álló és egy a 6 négyzetből álló oldalon).

3. Ha a figurák első felhelyezése után nincs győzelem, a figurák mozgását a kockák fogják meghatározni.
4. A figurák bármely irányba mozoghatnak: balra, jobbra, előre, hátra, átlósan és ezek kombinációinak irányába. A figurák átugorhatják egymást, de üres mezőre kell érkezniük. Ha egy figura lépett, fejjel lefelé kell fordítanunk. Ez a figura addig nem léphet, míg az összes többi figura is sorra nem került. Ha mindegyik figura fejjel lefelé áll, újra mozgathatóak lesznek és visszafordulnak a pöttyös oldalukra.
5. Az a játékos lesz a győztes, aki először éri el a játék célját (lásd a 2. pontot). Az a játékos, aki olyan pozícióba juttatja ellenfelét, hogy az nem tud többet lépni, szintén nyer.

Fordítás: X-ta  
Szerkesztés: Artax

### Megvásárolható:

Játékmester Társasjátékbolt

6000 Kecskemét, Izsáki út 2. (Szil-Coop üzletház) 1. emelet 28-as üzlet.

Weboldal: [www.jatekmester.com](http://www.jatekmester.com) E-mail: [info@jatekmester.com](mailto:info@jatekmester.com) Telefon: +36-30-477-71-51