

Bruno Faidutti

# Mascarade

Expansion



Szabályok

*S. MASON*

## Áttekintés & Tartalom

Ez a kiegészítő új karaktereket tartalmaz, amelyek lehetővé teszik, hogy felfrissítsétek a játékaitokat.

- 13 karakter kártya
- 13 karakter jelölő
- 1 temető lap
- 1 szabálykönyv
- 5 játékszegédlet



## Előkészületek

A kiegészítő és az alapjáték karaktereit tetszés szerint kombinálhatod a következő szabályok betartásával:

- A Bírónak mindig jelen kell lenni.  
*Megjegyzés: Dönthettek úgy, hogy a Bíró nélkül játszatok, ha a karakterek nagyjából kétharmada rendelkezik az erszény (☞) szimbólummal. Ez viszont sokkal hosszabb játékmenetet eredményez.*
- Az erszény szimbólum jelzi azokat a karaktereket, amelyek pénzt mozgatnak. Nagyjából a karakterek kétharmada legyen olyan, ami a bankból vesz ki pénzt.
- A ☞ szimbólum jelzi a minimális játékoszámot egy-egy karakter használatához.
- A Kurtizán csak akkor használható, ha a karakterek legalább egyharmada nőnemű.
- Amikor a Halottidéző játékban van, a használaton kívüli karaktereket összekeverve arccal lefelé a temető kártya alá kell helyezni. Eldönthetitek, hogy mely lapokat helyezitek el a temető alá. Ugyanakkor azt tanácsoljuk, hogy 8 játékos alatt ne tegyétek be az Elátkozott karaktert.
- Amennyiben 5 főnél többen játszatok, dönthettek úgy, hogy egy vagy két karaktert helyeztek el a tábla közepén, ahogyan a 4-5 fős játékok esetén. Ebben az esetben bármelyik karaktert használhatjátok.  
*Tisztázásul: az asztal közepén lévő lapok nem tekinthetők játékosnak, ezért nem lehetnek a Hercegnő vagy a Bitorló célpontjai.*

# Javasolt összeállítások

## Klasszikus forgatókönyv

6-8 játékos esetén:

Alkimista, Kém, Szerencsejátékos, Bíró, Pártfogó, Koldus, Halottidéző, Bábmester.

9 j: Bölcs 10 j: Hercegnő 11 j: Boszorkány

12 j: Csaló 13 j: Színész

## “Hadd menjen!” forgatókönyv

6-8 játékos esetén:

Alkimista, Bolond, Szerencsejátékos, Bíró, Halottidéző, Bábmester, Püspök, Inkvizítor.

9 j: Hercegnő 10 j: Kurtizán 11 j: Csaló

12 j: Bölcs 13 j: Bitorló.

## “Egységben az erő” forgatókönyv

6-8 játékos esetén:

Alkimista, Színész, Kurtizán, Bölcs, Bíró, Bábmester, Paraszt, Paraszt.

9 j: Koldus 10 j: Hercegnő 11 j: Inkvizítor

12 j: Bolond 13 j: Csaló

## “A mindent vivő” forgatókönyv

6-8 játékos esetén:

Alkimista, Színész, Inkvizítor, Bíró, Halottidéző, Hercegnő, Csaló, Bitorló.

9 j: Szerencsejátékos 10 j: Kurtizán 11 j: Elátkozott

12 j: Bábmester 13 j: Pártfogó



## “Halálos párbaj” forgatókönyv

2 játékos:

Püspök, Szerencsejátékos, Bíró, Elátkozott, Királynő, Bölcs.



## “Pokoli trió” forgatókönyv

3 játékos:

Alkimista, Püspök, Szerencsejátékos, Bíró, Királynő, Bölcs.

## Alkimista



Az Alkimista választ egy irányt (bal vagy jobb), majd minden játékos továbbadja a vagyonát a választott irányban mellette ülő játékosnak.



## Színésznő 8+



A Színésznő a legutóbb kijátszott karakter képességét használja úgy, mintha az a sajátja lenne.

*Speciális eset:*

- Ha a Színésznő a Paraszt képességét használja, és egy másik Paraszt is használja a képességét, akkor a Színésznő és a Paraszt(ok) is 2-2 aranyat kapnak fejenként.

Ugyanakkor a Parasztnak ki kell fizetniük a bírságot, mivel ők nem a Színésznő.

- Ha egy játékos a Halottidézőt vagy a Bitorlót használta, akkor a Színésznő őket utánozza, és nem az általuk felfedett, választott karaktereket.

- A Színésznő sohasem használja az Elátkozott képességét.



## Kurtizán 8+



A Kurtizántól jobbra ülő játékos felfedi a lapját. Ha ez a karakter hímnemű, ad 3 aranyat a Kurtizánnak.

*Tisztázásul: A Kurtizán csak akkor használható, ha a karakterek legalább egyharmada nőnemű.*

*Amennyiben kétség merül fel a nemeket illetően, használjátok a játékgégedletet (a kiegészítő karakterekhez) és a következő listát (az alap karakterekhez):*

♀ : Királynő, Kém, Boszorkány, Özvegy.

♂ : Király, Bolond, Püspök, Csaló, Bíró, Tolvaj, Paraszt, Inkvizítor.

# képességei

## Szerencsejátékos



A Szerencsejátékos kivesz 3 aranyat a bankból, majd elrejt ebből 1-et, 2-t, vagy 3-at a markában. Ezután választ egy másik játékost, aki megpróbálja kitalálni az érmék számát. Ha ez a játékos eltalálja, megnyeri a pénzürméket. Amennyiben téved, a Szerencsejátékos nyeri meg az aranyakat. A megmaradó érméket vissza kell tenni a bankba.

## Bábmester 6+



A Bábmester választ két játékost, és mind a kettőtől elvesz 1-1 aranyat. A két kiválasztott játékosnak ezután fel kell állnia és helyet kell cserélnie. A karakter kártyájuk és a vagyonuk az eredeti helyükön marad.

## Elátkozott 8+



Az Elátkozottat nem lehet bejelenteni. Az a játékos, akinél az Elátkozott felfedésre kerül, a lappal együtt kiesik a játékból.

*Speciális eset:*

- Amennyiben a Bitorló, a Kurtizán, vagy az Inkvizítor által kerül felfordításra az Elátkozott, úgy a felfedést okozó játékos esik ki a játékból. A játékos átadja a saját karakterét az Elátkozottat birtoklónak, majd az Elátkozottat eltávolítják a játékból.
- Amennyiben a Hercegnő választja az Elátkozottat, az Elátkozott képessége nem érvényesül.
- Ha a Halottidéző fedi fel az Elátkozottat, a Halottidéző kiesik a játékból.



## Pártfogó



A Pártfogó 3 aranyat vesz ki a bankból, és a mellette ülő játékosok is kapnak 1-1 aranyat a bankból.



## Koldus



A Koldus a tőle balra ülő játékosal kezdve az óramutató járásával megegyező irányba haladva minden játékostól kér 1 aranyat. Amennyiben egy játékos gazdagabb a Koldusnál, úgy a játékos köteles 1 aranyat adni neki.

*Példa :*

*Az asztal körül ülnek az óramutató járásával megegyező irányban Tamás (4 arany), Cecil (8 arany), Anna (11 arany), Béla (11 arany), Erik (7 arany) és Adél (9 arany).*



*Tamás azt állítja, hogy nála van a Koldus, és ezt senki sem cáfolja. Cecil, Anna, Béla 1-1 aranyat adnak Tamásnak. Erik nem ad pénzt, hiszen Tamásnak most már 7 aranya van. A kör folytatódik és Adél még ad 1 aranyat Tamásnak.*



## Medveszelídítő

A Medveszelídítő egy üres lap, amely lehetővé teszi, hogy saját képességet találjatok ki, és azt használjátok a játékaitokban.

## Halottidéző



A Halottidéző felfedi a temető legfelső lapját, és azonnal használja annak a karakternek a képességét. Ezután ezt a lapot a temető legaljára kell tenni.

*Speciális eset: Amennyiben a Halottidéző az Elátkozottat fedi fel, a Halottidéző kiesik a játékból.*

*A temető tartalma: Eldönthetitek, hogy mely lapok szerepeljenek a temetőben. Ugyanakkor mi azt javasoljuk, hogy ha 8-nál kevesebb játékos van, ne tegyétek be az Elátkozottat.*



## Hercegnő 6+



A hercegnő kivesz 2 aranyat a bankból. Ezután választ egy játékos, aki meg kell, hogy mutassa a karakterét a többi játékosnak, de ő maga nem nézheti meg azt.

*Speciális eset: ha a kiválasztott játékosnál az Elátkozott van, ebben az esetben nem teljesül a képessége.*

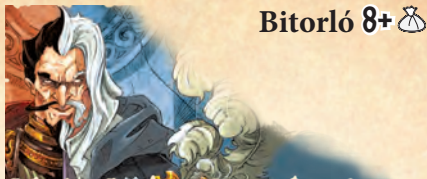


## Bölcs 8+



A Bölcs kivesz egy aranyat a bankból és megnézi két általa választott játékos lapjait.

*Amennyiben az asztal közepére helyezett kártyákkal játszottok, azokat is választhatja a Bölcs.*



**Bitorló 8+** 



A Bitorló választ egy játékost, és megpróbálja kitalálni a karakterét. Ez után a kiválasztott játékos lapját fel kell fordítani. Ha ez az a karakter, amit a Bitorló megnevezett, akkor úgy használja a lapnak a képességét, mintha a sajátja lenne.

*Tisztázásul:*

- *Ha a Bitorló a tőle balra ülő játékost választotta, akkor annak a játékosnak a saját körében a "kicseréli a lapját - vagy nem" akciót kell végrehajtania.*
- *A Bitorló nem választhat olyan játékost, aki most fedte fel a lapját, mert ők is úgy tesznek, mintha a Bitorló lennének.*

## Közreműködők

Tervező : **Bruno Faidutti**

Fejlesztők : «**A Sombrerót viselő Belgák**» azaz **Cédric Caumont & Thomas Provoost**

Produkciós menedzser : **Guillaume Pilon**

Rajzoló : **Jérémy Masson**

CD menedzser : **Alexis Vanmeerbeeck**

Grafikai tervező : **Éric Azagury & Cédric Chevalier** Írás és ellenőrzés : **Ann Pichot**

Fordítás : **Eric Harlaux**

Ellenőrzés : **Eric Franklin**

Magyar NEM HIVATALOS fordítás : **Szekeres Ferenc (Kether)**  
**szekeresferenc83@gmail.com**

*A szerző és a Repos Production köszönetet mond  
**So Myung Kim & Gilles Le Berre**  
személyeknek a Szerencsejátékos és a Koldus  
ötletéért.*



*Mascarade is a REPOS PRODUCTION game.*

*Rue des comédiens 22 - 1000 Bruxelles - Belgique • +32 471 95 41 32 • www.rprod.com*

*© REPOS PRODUCTION 2014. ALL RIGHTS RESERVED.*

*This content of this game can only be used for private entertainment purposes.*